

HSC TEN

OPERATORS MANUAL



ADHERE STRICTLY TO THESE AND ALL OTHER SAFETY INSTRUCTIONS AND GUIDELINES!

WARNING

2.

01. **VEUILLEZ LIRE ET COMPRENDRE TOUTES LES CONSIGNES DE CE MANUEL AVANT UTILISATION.**
02. **L'Ego10 de chez Planet Eclipse n'est pas un jouet. LES REGLES DE SECURITES D'À LA PRATIQUE DU PAINTBALL DOIVENT ETRE RESPECTEES TOUS LE TEMPS.**
03. Toute négligence ou utilisation impropre, dont le non respect des instructions ou des avertissements contenu dans ce manuel par l'utilisateur pourrait entrainer la mort ou de graves blessures.
04. Ne pas retirer ou masquer les avertissementq attachés à l'Ego 10.
Toutes les protections standard de Paintball pour les yeux/ le visage/ les oreilles et la tête doivent être spécifiques pour arrêter les billes de paintball et respecter la norme CE standard (Europe) et doivent être portés par l'utilisateur et toute personne à proximité.Les sécurités nécessaires doivent être présent lors de l'assemblage, du nettoyage ou de la maintenance du lanceur.
06. Ne jamais tirer sur quelqu'un ne portant pas de protections appropriés.
Ne jamais regarder dans le canon ou dans le feeder du lanceur. qu'il soit prêt ou non à tirer. Un tir accidentel dans les yeux peut causer des blessures permanentes ou la mort..
08. Garder l'Ego 10éteint jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
09. Traiter chaque lanceur comme s'il était chargé et prêt a tirer.
10. Eteignez toujours l'Ego 10 grace au bouton on/off lorsque vous ne l'utiliser pas
11. Toujours mettre un bouchon de canon sur votre lanceur lorsque vous ne l'utilisez pas.
12. Retirez toutes les billes de l'Ego10lorsque vous ne jouez pas
13. Ne jamais pointer avec l'Ego10 un objet sur lequel vous ne souhaitez pas tirer.
14. Ne jamais tirer sur quelqu'un de près.
15. Ne pas retirer une ou plusieurs partie du lanceur lorsqu'il est sous presion.
16. Ne jamais tirer avec l'Ego10 sans la culasse, un grand volume de gaz risque de s'en échapper.
17. Ne jamais tirer avec l'Ego10 si la goupille de la culasse n'est pas bien en place.
Ne jamais mettre votre doigt pu tout autre objet dans
18. le feeder de l'Ego10.
19. Ne laissez jamais de gaz sous pression vous toucher.
Retirer toujours votre bouteille et évacuez le gaz restant de votre Ego10 avant de le démonter..
20. Retirer toujours votre bouteille et évacuer le gaz résiduelle de votre lanceur pour le transporter ou le ranger.
21. Toujours suivre les indications données avec votre régulateur de bouteille pour le transporter et le ranger.
22. Stocker toujours l'Ego10 dans un endroit sûr.
- 23.

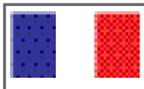


ADHERE STRICTLY TO THESE AND ALL OTHER SAFETY INSTRUCTIONS AND GUIDELINES!

24. Les mineurs doivent être supervisés lors de l'utilisation de l'Ego10.
25. Respectez toutes les lois locales et nationales, les règlements et les directives de votre pays.
26. Pratiquez le paintball uniquement sur des terrains de paintball professionnels où les codes de sécurité sont strictement mis en application.
27. Utilisez uniquement de l'air comprimé. Ne pas utiliser de CO2 ou tous autres gaz
28. Toujours suivre les instructions, les avertissements et les indications donnés avec le régulateur que vous souhaitez utiliser avec votre Ego10.
29. Utilisez uniquement des billes de calibre 0.68
30. Vérifiez toujours la puissance de tir de votre marqueur avant de pratiquer le paintball sur un chronographe en bon état de marche.
31. Ne jamais tirer à plus de 300 fps (91.44 mètres), ou à une vitesse plus élevée que celle autorisée dans votre pays
32. Toute modification ou réparation doit être effectuée par un professionnel.



THIS USERS MANUAL IS IN ENGLISH. It contains important safety guidelines and Instructions. Should you be unsure at any stage, or unable to understand the contents within this manual you must seek expert advice.



LE MODE D'EMPLOI EST EN ANGLAIS. Il contient des instructions et mesures de sécurité importantes. En cas de doute, ou s'il vous est impossible de comprendre le contenu du mode d'emploi, demandez conseil à un expert.



ESTE MANUAL DE USUARIOS (OPERARIOS) USARIOS ESTÁ EN INGLÉS.

Contiene importantes normas de seguridad e instrucciones. Si no está seguro de algún punto o no entiende los contenidos de este manual debe consultar con un experto.



DIESE BEDIENUNGS - UND BENUTZERANLEITUNG IST IN ENGLISCH.

Sie enthält wichtige Sicherheitsrichtlinien und -bestimmungen. Sollten Sie sich in irgendeiner Weise unsicher sein, oder den Inhalte dies Heftes nicht verstehen, lassen Sie sich bitte von einen Experten beraten.

NOTE: CE MANUEL DOIT ACCOMPAGNER LE PRODUIT EN CAS DE REVENTE. SI VOUS N'ÊTES PAS CERTAIN DES OPÉRATIONS A EFFECTUER VOUS DEVEZ CONTACTER UN EXPERT!

(VOIR LES CENTRES DE SAV PAGE 72-73)

QUICK GUIDE

CONTENTS

OPER INSTRUCTIONS

OPER SET-UP

USING YOUR EGO10

PAINTBALL

ADVANCED SET-UP

MISPLACEMENT

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

WARNING

3.

6 ORIENTATION

Nomme les pièces de votre Ego10. La lecture de ces pages est essentielle pour tous.

- 6 > CONNAITRE VOTRE EGO10
- 7 > CANON ECLIPSE SHAFT 3
- 8 > REGULATEUR INLINE
- 9 > REGULATEUR BASSE PRESSION
- 10 > SOLENOID EGO10
- 11 > CULASSE EGO10
- 12 > CONSOLE DE NAVIGATION DE L'EGO10
- 13 > DESCRIPTION DU CYCLE DE TIR

14 MISE EN ROUTE RAPIDE

Vous permet de devinir rapidement opérationnel avec l'Ego10. La lecture de ces pages est essentielle pour tous..

- 15 > INSTALLATION D'UNE PILE 9V
- 16 > ALLUMER L'EGO10
 - > ETEINDRE L' EGO10
 - > TIRER AVEC L'EGO10
 - > LA CARTE DE L'EGO10
- 17 > UTILISATION DE L'OEIL

18 UTILISER L'EGO10

Des informations plus détaillées sur la façon d'utiliser et d'interagir avec l'Ego10 via son interface utilisateur.

- 18 > MISE EN ROUTE
 - > INSTALLER UN SYSTEME D'AIR PRE-REGLE
- 19 > RAIL INTEGRE
 - > COUDE ET CABLE MACRO
- 20 > INSTALLER UN SYSTEME D'AIR REGLABLE
- 21 > INSTALLER UN LOADER
- 22 > RÉGLER LA DÉTENTE
- 24 > RÉGLER LA VELOCITÉ
 - > RÉGLER LA PRESSION DU LPR
- 25 > INTERFACE UTILISATEUR
 - > DESCRIPTION DE L'ECRAN
- 26 > FONCTIONNEMENT DE L'OEIL (BBSS)
 - > ICONE DU AUX OUT

- 27 > L'INDICATEUR SONORE
 - > INDICATEUR DE DÉTECTION DE LA DÉTENTE
- 28 > PARAMÈTRE DE VEROUILLAGE.
 - > INDICATEUR DE NIVEAU DE BATTERIE
 - > CHRONOMÈTRE
 - > COMPTEUR DE TIR
- 29 > CADENCE DE TIR ACTUELLE
 - > CADENCE DE TIR MAXIMALE
 - > FONCTIONNEMENT DU MENU

30 ARBORESCENCE

Référencement rapide de l'interface utilisateur.

34 REGLAGES AVANCES

De plus amples informations sur la configuration de l'Ego10.

- 34 > ACCEDER AU MENU
 - > NAVIGATION DANS LES MENUS
 - > MODIFIER UN PARAMETRE
- 35 > MENU PRINCIPAL
- 36 > PRESET -Menu paramètres pré-enregistrés
 - > LOAD -Chargement des paramètres enregistrés
 - > SAVE -Sauvegarde des paramètres
- 37 > FIRE MODE -Réglage des modes de tir.
 - > ROF CAP -Réglage de la cadence de tir
 - > BS ON ROF -Réglage de la cadence de tir maximale
 - > BS OFF ROF -Cadence de tir maximale sans bbss
- 38 > RAMP SETUP -Réglage du ramp
 - > TYPE -Choix du type de Ramp
 - > RATE -Réglage du Ramp Linear
- 39 > SEMI SHOTS -Menu de tir semi
 - > KICK IN -Réglage du kick in
 - > SUSTAIN -Réglage du Sustain
 - > RESTART -Réglage de reprise du Ramp
 - > TIMING -Menu de réglage du temps
- 40 > DWELL -Réglage du Dwell
 - > FSD COMP -Compensation de la perte de pression lors du 1er tir.
 - > FSD DLY -Délais de déclenchement du FSD COMP
 - > FILTER -Menu des filtres
- 41 > DEBOUNCE -Réglage du DEBOUNCE

- > **EMPTY** -Temps minimum entre chaque tir
- > **FULL** -Temps de positionnement de la bille
- > **PULL TM** -Réglage temps de pression sur la détente
- > **RELEASE TM** -Réglage temps relâchement détente
- > **PULL PT** -Point de détection de la détente
- > **RELEASE PT** -Point de détection de relâchement de la détente

42 > RÉGLAGE DES FILTRES BASIQUES DE LA DÉTENTE

- > **RÉGLAGE DES FILTRES AVANCÉS DE DÉTENTE**
- > **HARDWARE** -Menu des réglages électro

43 > TRIGGER -Réglage de la détente

- > **SOUND** -Réglage du son
- > **TONES** -Réglage de la tonalité
- > **BACKLIGHT** -Réglage de l'éclairage
- > **RED LEVEL** -Réglage de la lumière rouge

44 > GRN LEVEL -Réglage de la lumière verte

- > **BLU LEVEL** -Réglage de la lumière bleu
- > **AUX OUT** -Réglage du AUX Out
- > **DBL-CLICK** -Réglage du Double Clic
- > **AUTO OFF** -Réglage auto extinction

45 > TRAINING -Paramètre d'entraînement

- > **CLOCK** -Horloge
- > **TIME** -Réglage de l'heure
- > **DATE** -Réglage de la date

46 > SHOT COUNT -Compteur de tir

- > **GAUGE** -Réglage de la Gauge
- > **GAUGE MAX** -Réglage max de la gauge

47 > TIMER -Chronomètre

- > **GAME** -Réglage du temps de jeux
- > **ALARM** -Réglage de l'alarme
- > **START** -Réglage du déclenchement du chronomètre

48 MAINTENANCE

Guide d'entretien régulier

48 > ENTRETIEN DE L'OEIL (BBSS)

50 > ENTRETIEN DU REGULATEUR INLINE

52 > ENTRETIEN REGULATEUR BASSE PRESSION

54 > ENTRETIEN DU RAMMER

56 > NETTOYER ET LUBRIFIER LA CULASSE

57 > RETIRER LA POIGNÉE

58 > REMETTRE LA POIGNÉE

59 > BLOCK DÉTENTE DE L'EGO10

61 > SOLENOID DE L'EGO10

63 > ENTRETIEN DU VALVE GUIDE

66 > SYSTÈME ON/OFF DE L'EGO10

68 RESOLUTION DES PROBLEMES

Information sur la résolution des problèmes pouvant arrivés sur l'Ego10

72 CENTRES DE SAV

Trouvez le centre sav le plus proche de chez vous.

74 LISTES DES PIÈCES

Descriptions des pièces de l'Ego10.

CARTE DE GARANTIE

Carte de garantie à remplir et à retourner ou enregistrez vous sur notre site internet:

www.planeteclipse.com

78 PIÈCES & ACCESSOIRES

Amélioration et pièces disponibles pour Ego10.

80 INDEX

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORIGI PRELIMIO

CONTROL SET-UP

USING YOUR EGO10

PISTOL TRILL

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PIECES LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

CONTENTS



CONNAITRE VOTRE EGO10



ORIENTATION

CANON ECLIPSE SHAFT 3

LA TAILLE DU CANON PEUT VARIÉ DÉPENDANT
DU MODEL D'EGO10 QUE VOUS AVEZ.

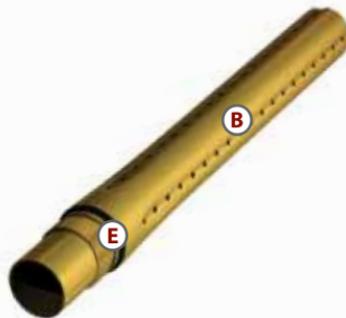
Votre Ego10 est livré avec un canon Eclipse Shaft 3.

Pour monter le canon sur votre Etek3, vissez toujours l'embase du canon dans le corps de l'Etek3 dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Le canon est composé de deux parties, une embase **A** et un avant **B**. Les deux parties se vissent l'une dans l'autre dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. La taille de l'embase est gravé sur à la base du pas de vis de l'embase **C**.

Le joint 016 NBR 70 situé sur l'embase **D** empêche les vibrations du corps de l'Etek3 lors du tir. Le joint 015 NBR 70 situé sur la partie avant **E** aide à aligner les deux parties lors du vissage de la partie avant dans l'embase.

Remplacez et lubrifiez ces joints avec la graisse Eclipse autant de fois que nécessaire.



ATTENTION: SEUL LES CANONS AU PAS DE VIS COCKER SE VISSERONS SUR L'EGO10 (COMME LE KIT CANON SHAFT3).N'UTILISEZ PAS UN AUTRE TYPE DE PAS DE VIS DE CANON.

QUICK GUIDE

CONTENTS

ECLIPSE SHAFT 3

GETTING START

USING YOUR EGO10

TRIMMING

ADVANCED SETTING

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

SPARES & ACCESSORIES

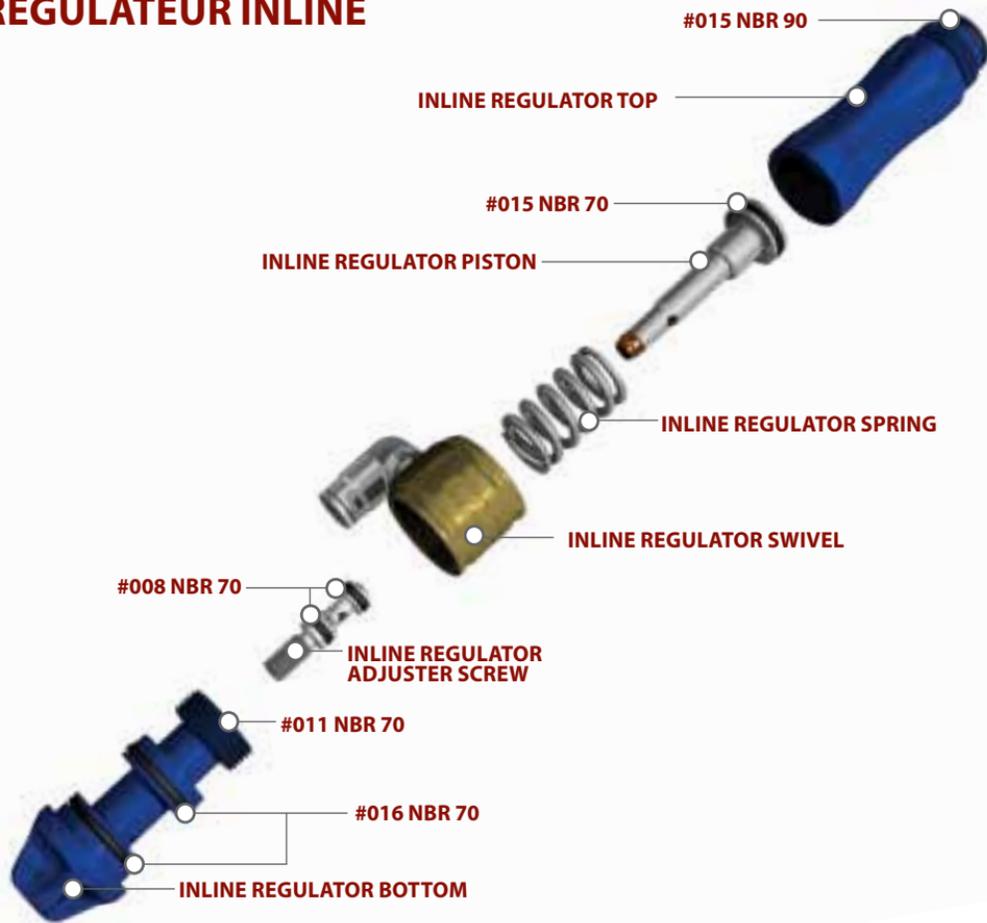
INDEX

ORIENTATION

7.



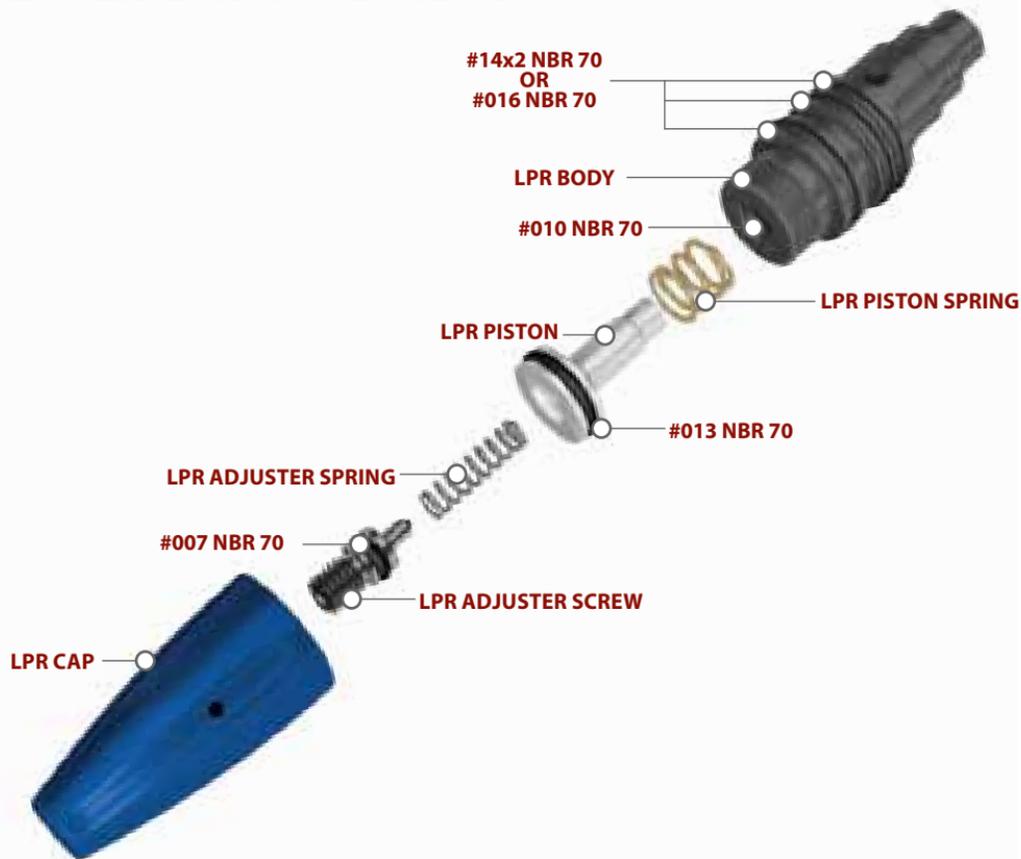
REGULATEUR INLINE



ORIENTATION

8.

REGULATEUR BASSE PRESSION



QUICK GUIDE

CONTENTS

DESCRIPTION

ORDER SET-UP

USING YOUR GO-TO

PISTON TOOL

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

TOOLS & ACCESSORIES

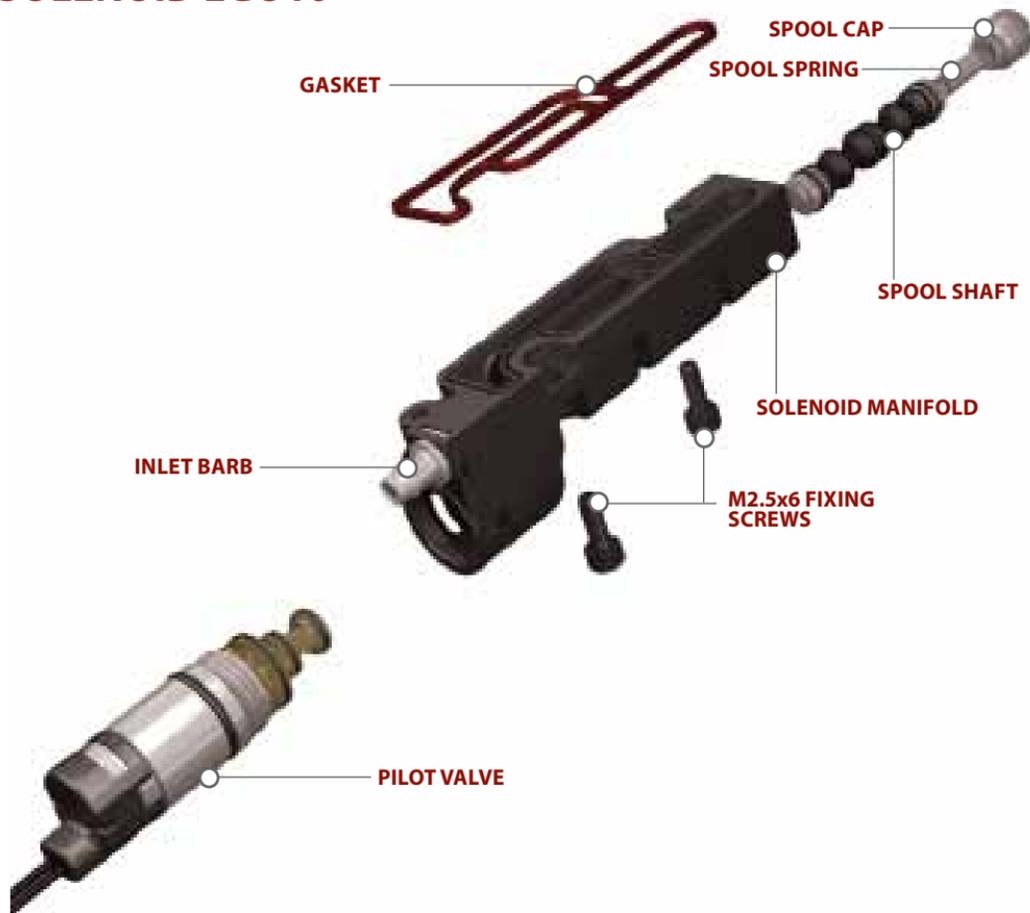
INDEX

ORIENTATION

9.



SOLENOID EGO10



ORIENTATION

10.

CULASSE EGO10



NOTE: LE TYPE DE CULASSE PEUT CHANGÉ DÉPENDANT DU MODÈL D'EGO10 QUE VOUS AVEZ.

QUICK GUIDE

CONTENTS

EXPLANATION

GETTING SET UP

USING YOUR EGO10

TRIM TREE

ADVANCED SET UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

TOOLS & ACCESSORIES

INDEX

ORIENTATION

11.

CONSOLE DE NAVIGATION DE L'EGO10

A l'arrière de la poignée de l'Ego10, vous trouverez la console de navigation (FIGURE 1.5) utile pour:

- > ALLUMER OU ETEINDRE VOTRE EGO9 APPUYER SUR LE BOUTON
- > NAVIGUER DANS LES MENUS UTILISER LES BOUTONS
- > SELECTIONNER LE PARAMÈTRE À MODIFIER À L'AIDE DU BOUTON
- > CHANGER LES PARAMÈTRES AVEC LES BOUTONS
- > ALLUMER OU ETEINDRE L'OEIL UTILISEZ LE BOUTON (APPUYER ET MAINTENIR)
- > RÉINITIALISER LES VALEURS ENREGISTRÉES UTILISEZ LE BOUTON (APPUYER ET MAINTENIR)
- > CONTROLER LE CHRONOMÈTRE EN UTILISANT LE BOUTON (PRESSION RAPIDE ET RELACHER)
- > FAIRE DEFILER LES NOMBREUX MENUS UTILISEZ LE BOUTON (PRESSION RAPIDE ET RELACHER)
- > AFFICHE LE MODE PRESET PREALABLEMENT CHOISI PAR LE JOUEUR EN UTILISANT LE BOUTON (PRESSION RAPIDE ET RELACHER)



ATTENTION: L'ÉCLAIRAGE DE L'ÉCRAN LCD S'ÉTEIND AU BOUT D'UN CERTAIN TEMPS. L'EGO10 RESTE CEPENDANT SOUS TENSION ET PEUT DONC TIRER. VOIR PAGES 43-44 POUR AJUSTER L'ÉCLAIRAGE

PREVIOUS / RAISE

SELECT

NEXT / LOWER



FIG 1.5

NOTE: LA COULEUR DE L'ÉCLAIRAGE PEUT ÊTRE CHANGÉE EN AJUSTANT LES LUMIÈRE ROUGE, VERTE ET BLEU. VOIR PAGES 43-44 F POUR PLUS DE DETAILS.

DESCRIPTION DU CYCLE DE TIR

Vous trouverez ci-contre un bref aperçu du déroulement d'un cycle de tir de l'Ego10. L'emplacement des pièces citées dans ce texte se trouve pages 74-75.

En supposant que l'Ego10 est sous pression et sous tension, **PHOTO 1.1** montre le marqueur dans sa position d'attente. Le rammer est maintenu en position arrière grâce à la pression d'air envoyée par le LPR redirigé ensuite par le solénoïde sur le devant du rammer. La chambre de tir est remplie d'air sous pression provenant du régulateur inline.

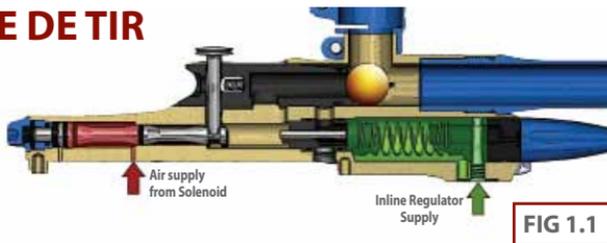


FIG 1.1

Lorsqu'une bille est chamberée et que la détente est actionnée, un signal est envoyé au Solénoïde qui dirige le flux d'air de l'avant vers l'arrière du rammer, ce qui pousse le rammer et la culasse contre la valve (**PHOTO 1.2**). L'air à l'avant du rammer peut alors être ventilé à travers un dispositif d'échappement du Solénoïde (manifold).

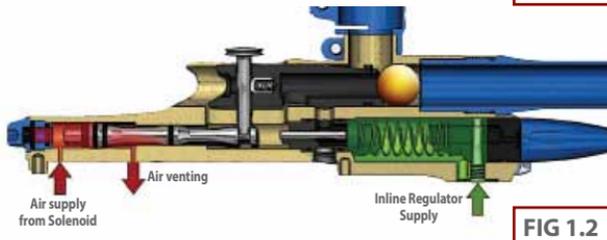


FIG 1.2

Le rammer est alors en contact avec la valve qu'il pousse en même temps vers l'avant. L'air retenu par la valve est libéré et passe à travers la culasse puis par le canon propulsant la bille. (**PHOTO 1.3**)

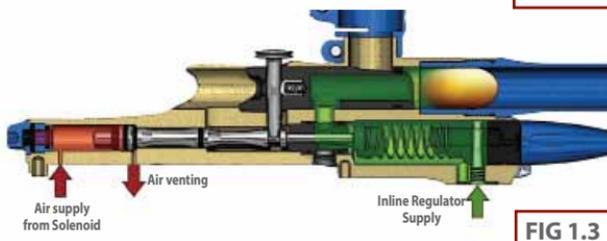


FIG 1.3

Le temps de maintien du rammer dans cette position est déterminé par le réglage du Dwell. Plus le Dwell est long, plus le temps d'échappement de l'air à travers la culasse et le canon est long. Lorsque le temps du Dwell est écoulé, le Solénoïde redirige l'air de l'arrière vers l'avant du rammer, poussant le rammer et la culasse vers l'arrière. Cette perte de pression permet à la valve de retrouver à sa position initiale et à la chambre de tir de se remplir à nouveau. L'air crée par le retour en arrière du rammer est ventilé à travers un dispositif d'échappement du Solénoïde (**PHOTO 1.4**).

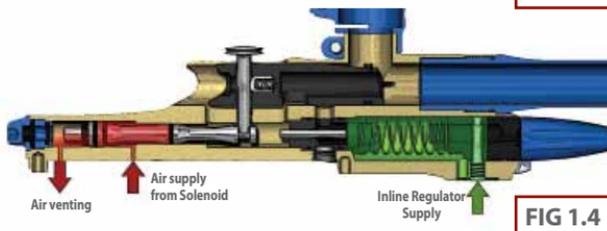


FIG 1.4

L'Ego10 a alors accompli un cycle de tir complet et est prêt à tirer de nouveau.

QUICK GUIDE

CONTENTS

DESCRIPTION

CONTROL SET-UP

USING YOUR EGO10

MAINTENANCE

ADVANCED SET-UP

PERFORMANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

ORIENTATION

14. QUICK SET-UP



INSTALLATION D'UNE PILE 9V

Veillez à ce que l'Etek3 soit éteint. Poser le marqueur sur une surface plane en face de vous avec le canon pointé vers la droite et le feeder vers le haut.

Utilisez un clé allen 5 / 64 "(2mm) pour enlever les trois vis plates qui maintiennent le grip en caoutchouc sur la poignée. Ouvrez le grip vers la droite afin d'exposer la carte se trouvant à l'intérieur de la poignée.

Retirez la batterie en faisant glisser votre doigt dans la niche au-dessous de la pile et faite levier pour la sortir (VOIR PHOTO 2.1).

NE PAS tirer sur le haut de la pile pour l'enlever, cela pourrait endommager les bornes pile de votre égo et donc la bonne connexion entre les bornes et la pile.

Mettre un pile alcaline de 9 volts (type PP3, 6LR61 ou MN1604) dans la niche, La borne positive doit être sur le côté droit, le plus proche du bord de la poignée (VOIR PAGE 2.2).

Veillez à ce que tous les fils soient bien rangés dans la poignée, loin du micro switch et du switch optique afin de ne pas interférer avec leur fonctionnement et de Replacer le grip en caoutchouc et revisser les trois vis plates.

NE PAS TROP SERRER LES VIS

NOTE: NE PAS UTILISER DE PILE RECHARGEABLE OU DES PILES DE MAUVAISE QUALITÉ.



FIG 2.1

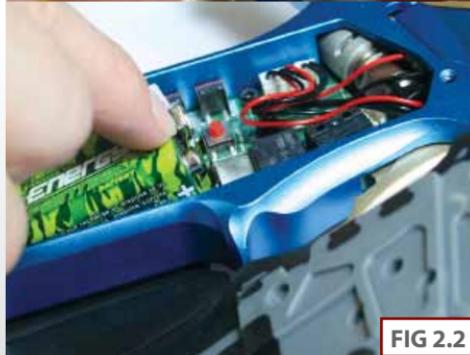


FIG 2.2

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

QUICK SET-UP

USING YOUR GO TO

TRIMMING TOOL

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

TOOLS & ACCESSORIES

INDEX

QUICK SET-UP



ALLUMER L'EGO10

Pour allumer l'Ego10, appuyer rapidement deux fois de manière successive sur le bouton  référencé ailleurs dans ce manuel comme 'double-clic'. L'Ego10 peut aussi être allumé en pressant et en maintenant le bouton  (VOIR PHOTO 3.1).

ETEINDRE L'EGO10

Appuyez et maintenez le bouton  jusqu'à ce que l'écran affiche **OFF?**. Relâcher le bouton  et appuyer à nouveau dessus pour éteindre l'Ego10. Double cliquez le bouton  pour entrer dans l'arborescence et appuyer de nouveau le bouton pour éteindre l'Ego10.

NOTE: VOUS POUVEZ CHOISIR D'UTILISER OU NON LE DOUBLE CLIC, D'USINE LE BOUBLE CLIC EST ACTIVÉ. VOUS POUVEZ LE DÉSACTIVER EN ACCÉDANT AU MENU DOUBLE CLIC (VOIR PAGE 44)

TIRER AVEC L'EGO10

Appuyer sur la détente pour tirer avec l'Ego10. L'ensemble du déroulement du tir est contrôlé électroniquement par la carte électronique de l'Ego10, permettant ainsi à tout utilisateur d'atteindre facilement une cadence de tir très élevée.

LA CARTE DE L'EGO10

Il y a trois connectiques sur la carte de l'Ego10 dont deux sont occupées, un par le BBSS (A) et la seconde par le Solenoid (B). La troisième connectique de la carte (C) est une prise auxiliaire vous permettant d'adapter d'autres produits tels que les transmetteurs RF (VOIR PHOTO 3.2).

NOTE: LE 3EME PORT S'ACTIVE ET SE DÉSACTIVÉ MANUELLEMENT VIA LE RÉGLAGE DU AUX OUT DANS LE MENU DES RÉGLAGES ÉLECTRONIQUE PAGE 44



FIG 3.1

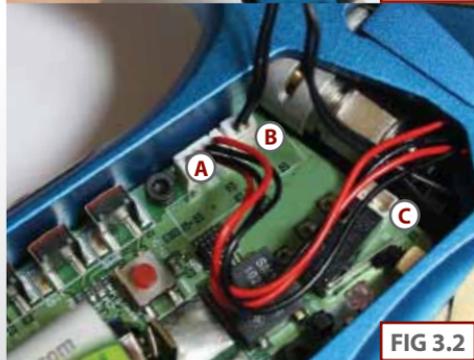


FIG 3.2

UTILISATION DE L'OEIL

Le Break Beam Sensor System est utilisé pour détecter si une bille est prête à être tirée par l'Ego10. Si aucune bille n'est prête alors le BBSS interdit à l'Ego10 de tirer. Ceci empêche l'Ego10 de "hacher" les billes qui ne sont pas entièrement chargées dans le marqueur.

Pour éteindre le Break-Beam Sensor System, appuyer en maintenant le bouton  pendant 0.5 second (VOIR PHOTO 3.3).

L'indicateur du break beam sensor system en haut à droite de l'écran LCD changera de  (activée) à  (désactivé)

Pour réactiver l'oeil, appuyez sur le bouton  et maintenez le pendant une seconde. L'indicateur reviendra à 

Lorsque l'oeil est activé, l'indicateur changera selon si le système a détecté une bille ou non. Quand aucune bille n'a été détectée, l'indicateur ressemble à ceci  quand une bille a été détectée l'icône change pour ressembler à ceci 

Les fonctions supplémentaires de l'oeil de l'Ego10 sont expliquées dans leurs intégralités à la page 26 de ce manuel.

NOTE: LORSQUE VOUS ALLUMEZ L'EGO10, L'OEIL EST IMMÉDIATEMENT ACTIF.



QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

EAIR SET-UP

USING YOUR EGO10

PAINT TREE

ADVANCED SET-UP

Maintenance

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

WARRANTY LIST

TOOLS & ACCESSORIES

INDEX

QUICK SET-UP

MISE EN ROUTE

Avant de pouvoir commencer à utiliser votre Ego10, vous devez ajouter un système d'air spécifique au paintball et un loader

INSTALLER UN SYSTEME D'AIR PRE-REGLE

Chaque Ego10 est livré avec un système On / Off Purge Eclipse (OOPS), permettant la connexion directe d'un système d'air pré-réglé. Avant de visser le système d'air dans le OOPS assurez vous que la molette du On / Off soit approximativement dévissée de moitié (**VOIR PHOTO 4.1**). Faites attention à ne pas dévisser complètement la molette du système On / Off car elle tombera du OOPS. Si cela se produit, replacer la molette du On / Off et visser la dans le sens horaire.

Vissez le système d'air pré-réglé dans le OOPS (**VOIR PHOTO 4.2**) de sorte à ce que le système d'air soit bien serré et que tout le filetage se trouve dans le OOPS. Tournez lentement la molette du On / Off dans le sens horaire permettant ainsi à la tige du OOPS de rentrer en contact avec la tige de votre système d'air. L'Ego9 est sous pression, à condition qu'il y ait suffisamment d'air dans votre bouteille (**VOIR PHOTO 4.3**).

Vous savez maintenant installer un système d'air sur votre Ego10.



ATTENTION: L'EGO10 NE PEUT PAS ÊTRE UTILISÉ AVEC DU CO2, IL NE PEUT ÊTRE MIS SOUS PRESSION QU'AVEC DE L'AIR COMPRIMÉ OU DU NITROGEN.

NOTE: *Nous recommandons l'utilisation d'un système d'air haute pression pour obtenir les meilleures performances de votre Ego10. Cependant la plus part des systèmes basse pression de très bonnes qualités fonctionnent sur l'Ego10*



ATTENTION: VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DE L'ETEK3 AVANT DE DÉVISSER VOTRE SYSTÈME D'AIR.



ATTENTION: ASSUREZ VOUS QUE LE LANCEUR EST ÉTEINT ET QU'AUCUNE BILLE N'EST POSITIONNÉE DANS LE LOADER OU LE FEEDER AVANT D'INSTALLER UN SYSTÈME D'AIR.



FIG 4.1



FIG 4.2



FIG 4.3

RAIL INTÉGRÉ

L'Ego10 est doté d'un rail T-slot pour pouvoir adapter le OOPS au bas de la poignée Le T-slot est une amélioration par rapport au système de montage de rail traditionnel existant sur la plupart des marqueurs de paintball, il est ainsi beaucoup plus à même de supporter les rigueurs d'un tournoi de paintball moderne.

Par soucis de compatibilité, des trous de fixation standard (ASA) existent dans la poignée pour vous permettre d'adapter d'autres systèmes on/off.



COUDE ET CABLE MACRO

Pour augmenter la durée de vie de votre câble macroline, il est très important de le retirer (et de le réinstaller) dans le coude de manière correcte:

Tirez en arrière le collier du coude macro et maintenez le vers l'arrière,

Retirer le câble macroline du coude et relâcher le collier du coude.

Avant d'installer le câble macroline dans le coude, assurez vous que les extrémités du câble soient coupées droites et nettes pour qu'elles s'ajustent parfaitement à l'intérieur du coude.



WARNING

REGARDER TOUJOURS L'ETAT DE VOTRE CABLE MACROLINE SI CE DERNIER EST TROP ENDOMAGÉ OU TROP COURT REMPLACEZ LE IMMÉDIATEMENT.

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

ON/OFF SET-UP

USING YOUR EGO10

PIEZO TRIGGER

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

TOOLS & ACCESSORIES

INDEX

USING YOUR EGO10

INSTALLER UN SYSTÈME D'AIR RÉGLABLE



ATTENTION: ASSUREZ VOUS QUE LE LANCEUR EST ÉTEINT ET QU'AUCUNE BILLE N'EST POSITIONNÉE DANS LE LOADER OU LE FEEDER AVANT D'INSTALLER UN SYSTÈME D'AIR.

Tout d'abord débrancher la macroline du coude se situant sur le OOPS, à la base de la poignée (VOIR PHOTO 4.4).

Puis dévissez la molette du On/Off et utilisez une clé allen 3/32" pour dévisser les deux vis situées sur le bas du On/Off dans le sens inverse des aiguilles d'une montre afin de pouvoir enlever le OOPS du rail en le glissant vers l'arrière (VOIR PHOTO 4.5).

Après avoir enlevé le On/Off vous trouverez deux pas de vis (10-32 UNF) sous le rail qui accepteront toutes les vis standards (SEE PHOTO 4.6).

Enfin attaché le système d'air de votre choix, en prenant soin de vous assurez que vous utilisez la bonne longueur et taille de câble macroline en fonction de vos besoins.



AVANT D'INSTALLER VOTRE SYSTÈME D'AIR, VÉRIFIEZ LA LONGUEUR DE VOS VIS. EN EFFET VOS VIS NE DEVONS PAS DÉPASSER LES 10MM/0.40" À L'INTERIEUR DE LA POIGNÉE SINON VOUS RIQUEZ D'ENDOMMAGER LA CARTE ELECTRONIQUE DE VOTRE EGO10



FIG 4.4

FIG 4.5

FIG 4.6

INSTALLER UN LOADER

Utilisez une clé allen 5/32" pour dévisser la vis se situant sur le haut du feeder (VOIR PHOTO 5.1).

Relevez le clamp se situant sur le feeder (VOIR PHOTO 5.2) et regardez si il est facile d'introduire le loader dans le feeder. Si le loader ne peut pas être facilement placé dans le feeder, dévisser un petit peu plus la vis supérieure du feeder maintenant le clamp dans le sens antihoraire en utilisant une clé allen 5/32" (VOIR PHOTO 5.1).

Après avoir poussé le loader dans le feeder, fermer le clamp pour maintenir votre loader en place (voir photo 5.3). Si le chargeur est lâche alors vous devrez libérer le clamp, desserrer la vis un peu en tournant dans le sens horaire avec une clé allen 5 / 32 et refermer le clamp. Répétez ce processus jusqu'à ce que votre loader soit bien en place.

Vous savez maintenant attacher un loader à votre Ego10. Lorsque vous aurez installé un loader et un système d'air vous serez prêt à commencer à utiliser votre Ego10.



FIG 5.1



FIG 5.2



FIG 5.3



ATTENTION: NE SERREZ PAS TROP LES VIS DU FEEDER ELLES POURRAIENT ENDOMMAGER LE LOADER

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

CONTROL SET-UP

USING YOUR BLOWER

TRIMMING

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

USING YOUR EGO10

RÉGLER LA DÉTENTE

L'Ego10 offre à l'utilisateur la possibilité d'utiliser aussi bien le Micro-Switch ou un switch optique comme méthode de détection de déclenchement de tir. Avant de commencer à modifier et paramétrer votre déclencheur, vous devez d'abord sélectionner la méthode de détection de déclenchement que vous souhaitez en entrant dans le menu Hardware et faites votre choix (voir page 42).

Il y a 5 points de réglage sur la détente – **la vis de réglage du départ de coup** (Front Stop Trigger Screw), **la vis de réglage après le départ de coup** (Rear Stop Trigger Screw), **la vis qui contrôle la force de retour de l'aimant** (Magnet Return Strength Screw), **la vis de déclenchement du Micro Switch** (Micro Switch Activation Screw) et **la vis de force de retour du ressort** (Spring Return Strength Screw).

Chaque Ego10 standard est livré avec un réglage de déclenchement d'usine de 2 mm de longueur totale, un millimètre de déplacement avant le point de tir et un millimètre de déplacement après le point de tir, la méthode de détection de déclenchement de tir est le switch optique..

La vis de départ de coup (Front Stop Trigger) est utilisée pour définir la course de détente avant le départ du tir. Tournez la vis vers la droite pour réduire la course de détente. Ne pas tourner la vis trop loin sinon le marqueur ne fonctionnera pas car vous aurez dépassé le point de tir. Tournez la vis dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour augmenter la course de détente (**VOIR PHOTO 6.1**).

La vis après le départ de coup (Rear Stop Trigger) est utilisée pour définir la course de détente après le départ du tir. Tournez la vis vers la droite pour réduire la course de la détente. Ne pas tourner la vis trop loin où la détente ne pourra pas atteindre son point de tir et le marqueur ne fonctionnera pas. Tournez la vis dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour augmenter la course de détente (**VOIR PHOTO 6.2**).

La vis qui contrôle la Force de retour de l'aimant (Magnet Return Strength) est utilisée pour ajuster la force nécessaire avec laquelle l'aimant retourne à sa position de repos. Tournez la vis vers la droite pour augmenter la pression nécessaire au déclenchement. Ne pas tourner la vis trop loin ou elle ne tiendra pas compte du réglage de la vis de départ de coup (Front Stop Trigger). Tournez la vis dans le sens antihoraire pour réduire la pression nécessaire. Ne pas tourner la vis trop loin où il n'y aura pas assez de force pour permettre à l'aimant de retourner à sa position de repos (**VOIR PHOTO 6.3**).



FIG 6.1



FIG 6.2



FIG 6.3

(SUITE)

La vis de déclenchement du Micro Switch (Micro Switch Activation Screw) est utilisée pour déterminer, lors de la course de départ du coup, à quel moment le switch sera activé et ainsi tirer. Tourner la vis vers la droite pour diminuer le temps entre le départ de coup et le déclenchement du micro switch. Tournez la vis dans le sens antihoraire pour augmenter le temps entre le départ de coup et le déclenchement du micro switch. (SEE PHOTO 6.4).

La vis de contrôle de la force de retour du ressort (Spring Return Strength Screw) ne peut être ajustée qu'en retirant la poignée du corps du lanceur, comme indiqué dans la section maintenance page 63. **La vis de contrôle de la force de retour du ressort** est utilisée pour ajuster la force qui va être utile au ressort pour faire revenir la détente à sa position initiale. Tourner la vis dans le sens des aiguilles d'une montre pour augmenter la force ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour baisser la force. Ne dévissez pas la vis trop loin sinon la force de retour de l'aimant ne sera pas assez forte pour faire revenir la détente (VOIR PHOTO 6.5).

Après avoir réglé la détente il est important de vérifier que le système de détection de la détente fonctionne correctement. Lorsque la détente est complètement enfoncée l'indicateur de détection de la détente doit pointer vers le haut    . Lorsque la détente est relâchée l'indicateur pointe vers le bas    . Pour plus d'information, consulter les chapitres comprendre l'indicateur de détection de détente (TDI) page 27 et réglage des filtres page 40

VOIR PHOTO 6.6

- A** Ressort
- B** Vis de contrôle de la force de retour du ressort
- C** Vis de maintien de la clavette de détente
- D** Vis de départ de coup
- E** Vis de contrôle de la force de retour de l'aimant
- F** Vis de déclenchement du Micro Switch
- G** Vis de réglage après le départ de coup



FIG 6.4



FIG 6.5

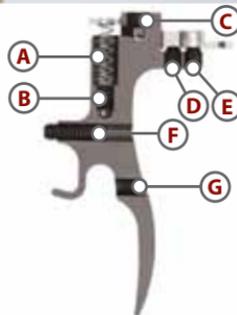


FIG 6.6

QUICK GUIDE

CONTENTS

OPER INSTRUCTIONS

CONTROL SET-UP

USING YOUR BLOWTH

MAINTENANCE

ADVANCED SET-UP

PERFORMANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

USING YOUR EGO10

23.

RÉGLER LA VELOCITÉ

Lorsque vous utilisez votre Ego10, vous pouvez changer la vitesse à laquelle votre Ego10 tire. Cela se fait par l'insertion d'une clé allen 1 / 8" dans la vis de réglage en bas du régulateur Inline Réglez et adaptez en conséquence la puissance de tir (**VOIR PHOTO 7.1**). En tournant la vis de réglage dans le sens des aiguilles d'une montre vous diminuerez la pression de sortie du régulateur et par conséquent la vélocité. A l'inverse lorsque vous tournez la vis de réglage dans le sens anti horaire vous augmentez la pression de sortie du régulateur inline. Sur la partie basse du régulateur inline est gravé le sens d'augmentation et de diminution de cette velocity.

NOTE: APRÈS CHAQUE AJUSTEMENT DE RÉGLAGE TIREZ DEUX COUPS POUR OBTENIR VOTRE VITESSE MOYENNE. NE JAMAIS DÉPASSER 300FPS.

RÉGLER LA PRESSION DU LPR

Lorsque vous utilisez votre Ego10, vous pouvez changer la pression de sortie de votre LPR. Cela se fait facilement en utilisant une clé allen 1/8" dans la vis de réglage à l'avant de celui-ci. Ce qui permet d'adapter en conséquence la pression de sortie de ce dernier (**VOIR PHOTO 7.2**). Toutefois, nous recommandons que la vis de LPR soit positionnée de façon à ce qu'elle soit à raz du bouchon du LPR.

En tournant la vis de réglage dans le sens horaire, vous diminuez la pression de sortie de votre LPR et en conséquence la pression de mouvement du rammer. Lorsque vous tournez la vis de réglage dans le sens antihoraire, vous augmentez la pression de sortie de votre LPR et donc augmentez la pression de mouvement du rammer.

NOTE: TOURNER LA VIS DE RÉGLAGE TROP LOIN EMPECHERA L'EGO10 DE TIRER.



FIG 7.1



FIG 7.2

INTERFACE UTILISATEUR

L'Ego10 possède une interface utilisateur simple à travers laquelle tous les aspects de son système de contrôle électronique peuvent être contrôlés et ajustés grâce aux trois boutons poussoirs et l'écran LCD composant la console de navigation

DESCRIPTION DE L'ÉCRAN

La base de l'interface joueur est l'écran principal. C'est l'écran le plus souvent affiché qui donne au joueur des informations essentielles sur l'Etat de l'Etek3. Un exemple typique d'écran principal est montré à droite.

Sur la gauche de l'écran s'affichent des options sélectionnables par l'utilisateur, appuyer rapidement le bouton  de la console de navigation pour afficher l'option sélectionnée.

- > CHRONOMÈTRE
- > COMPTEUR DE TIR
- > CADENCE DE TIR ACTUELLE
- > CADENCE DE TIR MAXIMALE

Une brève pression sur le bouton  affichera le nom de l'option pré-enregistrée sélectionnée (voir page36).

Sur la droite de l'écran se trouvent des icônes, chacun d'eux fournit une indication graphique sur les différents réglages électroniques de l'Ego10.

 **BREAK BEAM SENSOR SYSTEM INDICATOR**

 **AUX OUT INDICATOR**

 **TRIGGER DETECTION INDICATOR**

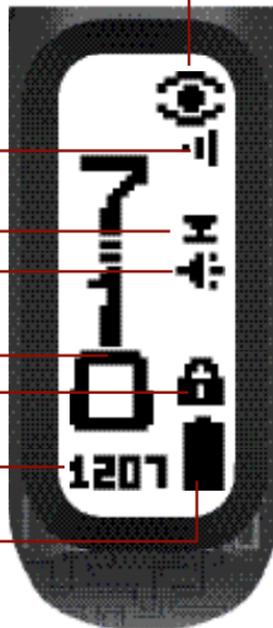
 **SOUND INDICATOR**

 **USER SELECTABLE DISPLAY OPTION**

 **LOCK INDICATOR**

 **CLOCK DISPLAY (SELECTED MODELS ONLY)**

 **BATTERY LEVEL INDICATOR**



QUICK GUIDE

CONTENTS

OPER INSTRUCTIONS

CONTROL SET-UP

USING YOUR EGO10

MENU TREE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

FRUITS LIST

TOOLS & ACCESSORIES

INDEX

USING YOUR EGO10

NOTE: LE VISUEL DE L'ÉCRAN LCD EST CORRECTE AU MOMENT DE L'IMPRESSION DE CE MANUEL. CÉPANDANT UNE FUTURE VERSION DU SOFTWARE DE L'EGO10 POURRAIT CHANGÉ LE VISUEL DE L'ÉCRAN.

VOUS POUVEZ CONSTATER QUE QUELQUES ICÔNES ONT ÉTÉ AJOUTÉES OU ENLEVÉES ENTIÈREMENT. SI VOUS ÊTES INCERTAINS DE LA SIGNIFICATION D'UN ICÔNE CONTACTER VOTRE CENTRE SAV.

FUNCTIONNEMENT DE L'OEIL (BBSS)

Le BBSS est capable de se désactiver seul, s'il n'est pas propre ou si quelque chose le bloque et l'empêche de fonctionner normalement. Après avoir débloqué ou nettoyé les yeux, le BBSS se réactivera seul.

Vous trouverez ci-dessous les 8 états possible du BBSS:



BBSS ACTIVÉ BILLE DÉTECTÉE
L'Ego10 peut tirer à la cadence maximale déterminée par le mode de tir choisi



BBSS ACTIVÉ BILLE NON DÉTECTÉE
L'Ego10 ne peut pas tirer



BBSS DÉSACTIVÉ
L'Ego10 peut tirer à la cadence de tir maximale autorisée par le **OFF ROF** (voir page 37).



BBSS EN DÉFAUT
Le système est désactivé. L'Ego10 ne peut pas dépasser les 10bps, quel que soit le mode de tir choisi.



BBSS RÉACTIVÉ APRÈS UNE MISE EN DÉFAUT
Le BBSS s'est réactivé. Une bille est détectée et l'Ego10 peut tirer à la cadence de tir maximale déterminée par le mode de tir choisi.



BBSS RÉACTIVÉ APRÈS UN DÉFAUT
Le BBSS est activé. Aucune bille n'est détectée l'Ego10 ne peut donc pas tirer. Pour réinitialiser l'icône, utilisez le bouton ▲ pour éteindre le BBSS, puis rallumez-le



BBSS ACTIVÉ EN MODE ENTRAÎNEMENT
Le BBSS est mis en défaut lorsque vous sélectionnez le mode training. L'oeil est toutefois toujours actif et la cadence de tir sera alors limitée par le mode de tir choisi.



BBSS DÉSACTIVÉ EN MODE ENTRAÎNEMENT
Le BBSS est mis en défaut lorsque vous sélectionnez le mode training. L'oeil n'est pas actif, la cadence de tir est alors limitée par les paramètres du **OFF ROF** (voir page 37)

ICONE DU AUX OUT

Le 3eme port de la carte électronique de l'Ego10 permet le branchement de produits "aftermarket" comme une puce RF.

L'indicateur du AUX out est actif ou non dépendant votre réglage du paramètre *AUX OUT* (voir page 44).

Voici les deux icônes possibles:



AUX OUT ACTIVÉ
Le paramètre Aux Out est activé. A chaque fois que la carte détecte une pression valide de la détente un signal sera envoyé au connecteur AUX sur la carte



AUX OUT DESACTIVÉ
Le paramètre Aux Out est désactivé. Aucun signal ne sera envoyé.

L'INDICATEUR SONORE

L'icône de l'indicateur de **SON** permet, lorsqu'il s'affiche sur l'écran principal, de savoir si le son est actif ou non dans le menu "hardware" (page43).

Voici les deux icônes possibles:



SON ACTIVÉ

Le son est activé. L'Ego10 fera un bruit lors de son allumage et de son extinction ainsi que pendant le fonctionnement du chronomètre.



SON INACTIF

Le son n'est pas activé. L'Ego10 ne fera aucun bruit.

INDICATEUR DE DETECTION DE DETENTE (TDI)

L'indicateur de détection de la détente sur l'écran principal est utilisé pour afficher à la fois la méthode de détection de déclenchement en service et l'état actuel de la détente.



SWITCH OPTO SÉLECTIONNÉ, 0% SIGNAL

Le switch optique est actif. Le switch optique ne détecte rien, la détente est complètement relâchée (0%, i.e.)



SWITCH OPTO SÉLECTIONNÉ, LECTURE AVANT LE DECLENCHEMENT DE TIR

Le switch optique est sélectionné. Le switch optique détecte quelque chose avant le déclenchement du tir, la détente est quasiment relâchée.



SWITCH OPTO SELECTIONNÉ, AU MOMENT DU DÉCLENCHEMENT

Le switch optique lit la plage de déclenchement du tir. La détente est à la moitié de sa course.



SWITCH OPTO SELECTIONNÉ, LECTURE APRES LE DECLENCHEMENT DE TIR

Le switch optique est sélectionné. la détente est considérée comme enclenchée.



SWITCH OPTIQUE SELECTIONNÉ, SIGNAL 100%

Le switch optique est sélectionné. Le switch optique indique 100% la détente est complètement enclenchée.



MICRO-SWITCH SELECTIONNÉ, MAIS PAS ENCLENCHÉ

Le micro switch est sélectionné. Le micro switch n'est pas encore activé la détente est relâchée



MICRO-SWITCH SELECTIONNÉ ET ACTIVÉ

Le micro switch est activé, la détente est enclenchée.

Le switch optique est activé d'usine sur l'Ego10. Vous pouvez sélectionner une détection de déclenchement de tir par micro-switch dans le menu **HARDWARE** (voir page 43).

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

ON/OFF SET-UP

USING YOUR BLOOM

PISTOL TRIP

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

FRUITS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

USING YOUR EGO10

PARAMÈTRE DE VERROUILLAGE

Sur l'Ego10 les modes tournois sont pré-enregistrés et verrouillés ce qui empêche l'utilisateur de modifier sans outils les paramètres. Cette fonctionnalité est nécessaire pour que l'Ego10 soit légal sur les tournois.

Lorsque le verrouillage est actif, un cadenas fermé s'affiche sur le menu principal

Lorsque le verrouillage est désactivé, un cadenas ouvert s'affiche sur le menu principal

Pour activer ou désactiver le mode tournois rendez-vous To enable or disable the tournament lock see *Accessing the Menu System* on page 34.

INDICATEUR DE NIVEAU DE BATTERIE

L'indicateur de pile sert à connaître le niveau d'énergie restant dans la pile. Lorsque la pile est neuve l'indicateur est plein et au fur et à mesure que la pile s'use le niveau de l'indicateur baisse. Lorsque le niveau d'énergie de votre pile est insuffisant et ne permet plus de faire fonctionner votre Ego10, l'icone de l'indicateur se met à clignoter. Il est donc impératif de changer immédiatement la pile.

L'indicateur du niveau de voltage de la pile est aussi affiché et s'affiche si le voltage de la pile installée est incorrecte. Voici l'icône indiquant qu'une batterie n'a pas le bon voltage. Si cet icon apparait, il est impératif de changer la pile immédiatement

CHRONOMÈTRE

Lorsque le chronomètre est affiché sur l'écran principal, il peut être démarré en pressant le bouton et le compte à rebours se lancera. Le chronomètre peut aussi être configuré pour démarrer par une pression sur la détente en changeant les paramètres dans le menu **START** (voir

page 47).

Lorsque le chronomètre atteint la fin de temps, le chronomètre commencera à "flasher" et un son retentira toutes les secondes si le son a été activé sur votre carte

Lorsque la minuterie atteint 00:00, GAME OVER s'affichera sur l'écran LCD. et l'alarme sonnera continuellement si le son est activé sur votre lanceur.

Pour arrêter à tout moment le chronomètre appuyez et maintenez le bouton pendant 0.5 secondes.

Pour réinitialiser le chronomètre, appuyez et maintenez le bouton pendant 1 seconde. Le chronomètre sera également réinitialisé chaque fois que l'Ego8 sera éteint.

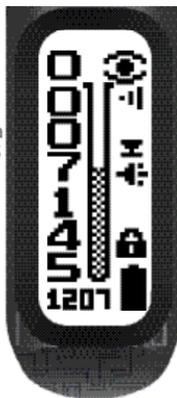


COMPTEUR DE TIR

Le compteur de tir augmentera à chaque fois que le solénoïde de l'Ego10 sera activé. Lorsque le compteur de tir est affiché sur l'écran principal, il peut être remis à 0 en appuyant et maintenant durant 0.5 seconde le bouton

Il est possible d'afficher une gauge de tir sur l'écran principal. La gauge décroît à partir du chiffre déterminé par l'utilisateur (voir page 46).

La gauge se réinitialise à chaque fois que l'ego10 est éteint ou que le bouton est pressé



CADENCE DE TIR ACTUELLE

Quand le ROF est sélectionné l'écran de votre Ego ressemblera à la figure de droite. La valeur affichée en haut à gauche de l'écran représente le nombre de cycles lors de la dernière seconde. Le nombre en dessous représente la cadence de tir maximale enregistrée. Pour remettre les valeurs à zéro appuyez et maintenez le bouton  durant 1 seconde.



CADENCE DE TIR MAXIMALE

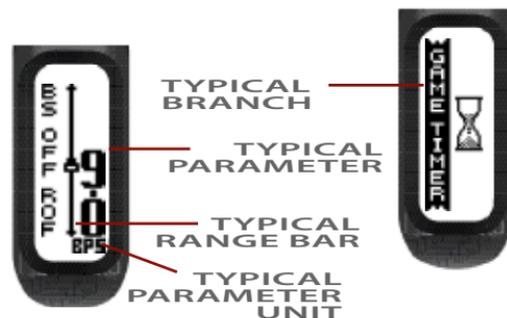
Quand le ROF est sélectionné, l'écran de votre Ego ressemblera à la figure de gauche. Vous pourrez faire la différence entre les deux écrans par l'affichage de 'PK'. La valeur affichée en haut à gauche de l'écran représente la cadence de tir mesurée au cours des deux derniers tirs. La valeur en bas à gauche représente la cadence de tir maximale enregistrée. Pour remettre les valeurs à zéro appuyez et maintenez le bouton  durant 0.5 seconde.



La cadence de tir maximale est habituellement supérieure à la cadence de tir actuelle car il est plus facile de tirer deux coups successifs rapidement que de maintenir une cadence de tir sur la durée.

FONCTIONNEMENT DU MENU

Le menu principal est composé de différents niveaux de menu. Chaque menu contient un certain nombre de sous menus qui peuvent eux même contenir des sous menus ou des paramètres modifiables. Une animation graphique est toujours disponible pour connaître la valeur actuelle de chaque réglage.



Sur l'écran du paramètre réglable apparaît une barre permettant d'adapter votre réglage. Votre réglage actuel est indiqué sur la barre par un icône de petite boîte et vous permet de visualiser vos possibilités de réglage.

En bas de l'écran du paramètre réglable est indiqué l'unité de mesure. Certain paramètres non pas d'unité de mesure comme les paramètres on ou off. Pour une liste détaillée des paramètres qui ont une unité rendez-vous pages 30-33 pour voir l'arborescence.

Vous trouverez l'arborescence du menu dans les pages suivantes.

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE ACTION

CONTROL SET-UP

USING YOUR BLOOM

MENU TREE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

SERVICE CENTERS

FRUITS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

USING YOUR EGO10

MAIN MENU

MENU PRINCIPAL

— TURN OFF		Permet d'éteindre l'Ego10
— PRESET		
— LOAD	USER 1 USER 2 FACTORY NPPL PSP 10 PSP 12 MS 10 CANCEL	Active le mode User 1 Active le mode User 2 Active les paramètres d'usine (semi-automatique) Active le mode NPPL 2008 Active le mode PSP 10 billes par second e(BPS) Active le mode PSP 12 billes par second e(BPS) Active le mode Millennium Series 2009 Annule l'activation des paramètres précédemment sélectionnés
— SAVE	USER 1 USER 2 CANCEL	Sauvegarde les paramètres User 1 Sauvegarde les paramètres User 2 Annule le changement
— BACK		retour au menu principal
— FIRE MODE	SEMI RAMP CANCEL	Sélectionne le mode semi-automatique Sélectionne le mode ramping Annule la sélection
— ROF CAP	ON OFF CANCEL	Désactive le ROF Active le ROF Annule la modification
— BS ON ROF*	4.0 - 30.0 BPS	Réglage du nombre maximal de billes/seconde tirées lorsque le BBSS est activé
— BS OFF ROF	4.0 - 15.0 BPS	Réglage du nombre maximum de billes/seconde tirées lorsque le BBSS est désactivé

Cet icône indique les paramètres bloqués lorsque le mode tournoi est activé.
 Voir chapitre "accéder au menu" page 34 .

Les Parametres suivis du symbole * sont des "smart menu" et afficheront ou non d'autres sous menus dépendent des paramètres sélectionnés. (Ex.: le paramètre MAX ROF est disponible lorsque le ROF CAP est activé.).

MAIN MENU

RAMP SETUP* (FIRE MODE DEPENDANT)

TYPE	STEP LINEAR CANCEL	Sélectionne le mode step Sélectionne le mode linear Annule la sélection Percentage linear ramp rate
RATE*	0 - 100%	Pourcentage du ramp linear
SEMI SHOTS	3 - 9	Nombre de tir nécessaire avant le déclenchement du ramp
KICK IN	3.3 - 10.0 PPS	Cadence/seconde de pression sur la détente nécessaire au déclenchement du ramp
SUSTAIN	3.3 - 10.0 PPS	Cadence/seconde de pression sur la détente pour maintenir le ramping
RESTART	0.0 - 1.0 S	Temps en seconde après le dernière pression sur détente pour redéclencher ramp
BACK		Retour au menu

TIMING

DWELL	0.0 - 25.0 ms	Réglage de l'énergie du Solénoïd en milliseconde pour chaque tir
FSD COMP	3.0 - 5.0 ms	Temps de compensation en milliseconde pour éviter le drop off
FSD DELAY	00 : 05 - 04 : 00	Delais en seconde avant que le 'First Shot Drop Off Compensation' s'active
BACK		Retour au menu

FILTER

DEBOUNCE	Level 9 Level x Level 1 Cancel	Utilise le niveau 9 de debouance (moins de bounce) Utilise le niveau 8-2 de debouance Utiliser le niveau 1 de debouance (plus de bounce) Annule la sélection
EMPTY	1.0 - 20.0 ms	Temps en milliseconde durant lequel la chambre doit restée vide avant que le BSSS se remette à fonctionner

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE PRELIM

CONTROL SET-UP

ISSING HOUR 00:10

MENU TREE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

FRUITS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

MENU TREE

MAIN MENU

FULL	1.0 - 20.0 ms	Temps en millisecondes durant lequel une bille doit rester dans la chambre de tir avant d'être prête à être tirée
PULL TM	3.0 - 25.0 ms	Temps en millisecondes durant lequel la détente doit être pressée pour tirer
RELEASE TM	3.0 - 25.0 ms	Temps en millisecondes durant lequel la détente doit être relâchée avant de pouvoir être pressée à nouveau
PULL PT*	51 - 99%	Limite haute de plage de debounce exprimée en pourcentage
RELEASE PT*	1 - 49%	Limite basse de la plage de debounce exprimée en pourcentage
BACK		Retour au menu

HARDWARE

TRIGGER	Opto Switch Cancel	Sélection du switch optique comme mode de déclenchement du tir Sélection du micro switch comme mode de déclenchement du tir Annule la sélection
SOUND	Off On Cancel	Désactive le son Active le son Annule la sélection
TONES*	Off On Cancel	Désactive le son lors de la pression des touches Active le son lors de la pression des touches Annule la sélection
BACKLIGHT	00:00 - 00:20	Temps d'activation du rétroéclairage (00:00 = no backlight)
RED LEVEL*	0 - 100%	Pourcentage de lumière rouge dans le rétroéclairage (BACKLIGHT dépendant)
GRN LEVEL*	0 - 100%	Pourcentage de lumière vert dans le rétroéclairage (BACKLIGHT dépendant)
BLU LEVEL*	0 - 100%	Pourcentage de lumière bleu dans le rétroéclairage (BACKLIGHT dépendant)
AUX OUT	Off On Cancel	Port AUX désactivé Port AUX activé annule la sélection
AUTO OFF	05:00 - 60:00	Temps en minute avant lequel l'Ego10 s'éteint automatiquement

MAIN MENU

DBL CLICK	NONE	Double click désactivé
	POWER UP	Double click pour l'allumage uniquement
	ALL	Double click activé
	CANCEL	Annule la sélection
BACK	Retour au menu principal	
TRAINING	Off	Mode trainin désactivé
	On	Mode training activé
	Cancel	Annule la sélection
CLOCK		
TIME	00:00 - 23:59	Heure actuelle (format 24 heure)
DATE	00 - JAN - 00	Date actuelle (format jour, mois et heure)
BACK	Retour au menu principal	
SHOT COUNT		
GAUGE	OFF	Compteur de tir désactivé
	ON	Compteur de tir activé
	CANCEL	Annule la sélection
GAUGE MAX*	100-2000 SHOTS	Gauge de tir (reset value) (GAUGE dependant)
BACK	Retour au menu principal	
GAME TIMER		
GAME	00:00 - 60:00	Déclenchement du chronomètre en minutes
ALARM	00:00 - 60:00	Activation de l'alarm en minutes
START	Button	Buton de démarrage du chronomètre
	Trigger	La détente permet de démarrer le chronomètre
	Cancel	Annule la sélection
BACK	Retour au menu principal	
EXIT		

Cette arborescence peut différée dépendant des upgrades eventuelles apres l'inpression de ce manuel

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE PRESSION

CONTROL SET-UP

ISSING HOUR 00:10

TRAIN TREE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PRINTS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

MENU TREE

ACCEDER AU MENU

Pour accéder au menu principal à partir de l'écran principal double cliquez sur le bouton pour que le premier paramètre s'affiche. Alternativement, appuyez et maintenez le bouton pendant 2 secondes.

Les possibilités de réglage de certains paramètres peuvent dépendre de l'activation ou non du mode tournois. Pour activé ou désactivé le mode tournois appuyez sur le bouton de la carte imprimée (voir le A sur la photo 8.1). Si vous essayez de sélectionner un paramètre verrouillé, le mot "locked" apparaîtra alors sur l'écran.



FIG 8.1

NAVIGATION DANS LES MENUS

Appuyez et relâchez le bouton pour afficher le menu suivant. Lorsque le dernier sous-menu est atteint, pressez alors le bouton pour afficher le premier menu. Appuyez et relâchez le bouton pour afficher le sous menu précédent. Lorsque le premier sous-menu est affiché, appuyez sur le bouton permettra d'afficher le dernier sous-menu.

Lorsque l'élément affiché est un sous-menu, indiqué par une animation en haut à droite de l'écran, appuyez sur le bouton pour passer à un autre sous-menu.

MODIFIER UN PARAMÈTRE

Quand le menu affiché est un paramètre modifiable, vous verrez afficher la valeur de ce paramètre sur la droite de l'écran. Appuyez sur le bouton pour accéder au mode **EDIT** ce qui vous permettra de modifier les paramètres.

Lorsque le mode **EDIT** est actif, vous verrez apparaître un symbole en haut à gauche de l'écran comme indiqué sur le schéma à droite.

Un paramètre numérique a une valeur qui est un nombre, tandis que le paramètre de choix est un paramètre qui a un petit nombre de choix distincts.

Pour modifier un paramètre numérique, il vous faut d'abord activer le mode EDIT.

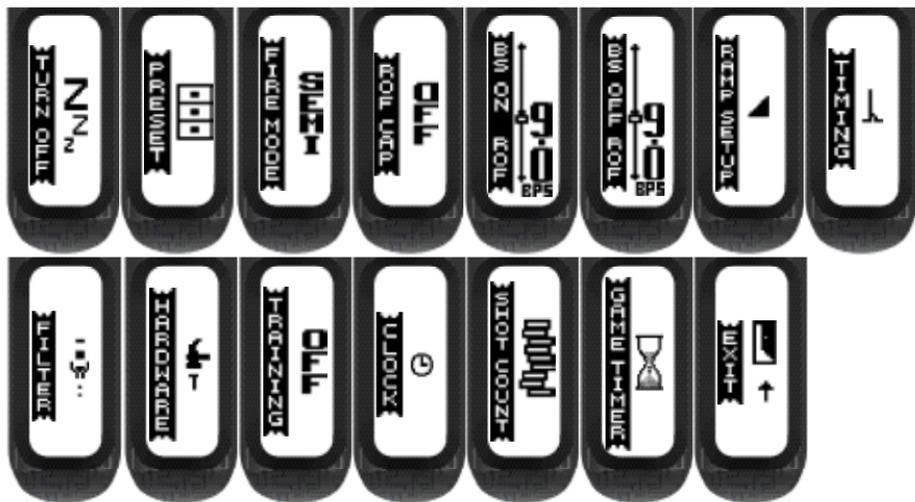
Appuyez sur le bouton pour augmenter la valeur du paramètre petit à petit. Maintenez enfoncé le bouton pour augmenter la valeur du paramètre rapidement. Lorsque la valeur atteint son maximum elle reviendra à sa valeur minimale. Appuyez sur le bouton pour diminuer la valeur du paramètre petit à petit. Maintenez enfoncé le bouton pour diminuer la valeur de paramètre rapidement. Lorsque la valeur atteint son minimum, elle reviendra à sa valeur maximale. Lorsque la valeur souhaitée est atteinte appuyez sur la touche pour valider la valeur et mettre fin au mode EDIT.

Pour modifier un paramètre de choix, d'abord activer le mode EDIT. Appuyez sur le bouton pour afficher le prochain choix dans la liste. Lorsque le dernier choix s'affiche, appuyez sur pour afficher le premier choix dans la liste. Appuyez sur le bouton pour afficher le choix précédent dans la liste. Lorsque le premier choix s'affiche, appuyez sur le bouton pour afficher le dernier choix dans la liste. Lorsque le choix est affiché appuyez sur la touche pour accepter le choix et mettre fin au mode EDIT. Si vous souhaitez annuler le choix, appuyez sur le bouton pour mettre un terme au mode EDIT ce qui remet les paramètres précédents en place.



ATTENTION: LE LANCEUR PEUT TIRER MALGRÈS QUE VOUS NAVIGUIEZ DANS LES MENUS.

MENU PRINCIPAL



Le menu principal contient à la fois des sous menus réglables par l'utilisateur et des sous menus réglable à l'aide de choix proposés. Certains de ces réglages affectent la façon de tirer de l'Ego10 et son donc bloqués en mode tournois.

NOTE: LA DISPOSITION DU MENU PRINCIPAL EST CORRECTE LORS DE L'IMPRESSON DE CE MANUEL CEPENDANT UNE NOUVELLE VERSION DU LOGICIEL DE L'EGO10 POURRAIT AVOIR UNE DISPOSITION DIFFÉRENTE DU MENU PRINCIPAL, DES SOUS MENUS ET PARAMÈTRES

CERTAINS PARAMÈTRES POURRONT ÊTRE AJOUTÉS ET D'AUTRES RETIRÉS. SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE CERTAINS PARAMÈTRES NE FIGURANT PAS DANS CE MANUEL CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHES DE CHEZ VOUS.

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE PRINTING

DEVICE SET-UP

ISSING YOUR EGO10

PRINTING TREE

ADVANCED SET-UP

MANAGEMENT

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PRINTS LIST

SENSES & ACCESSORIES

INDEX

ADVANCED SET-UP

PRESET MENU DES PARAMÈTRES PRÉ-ENREGISTRÉS

Afin de simplifier les réglages de l'Ego10 un certains nombres de modes sont pré-enregistrés et disponibles. Le choix d'un de ces modes modifiera directement les paramètres de l'Ego10 afin que votre lanceur soit conforme avec les règlements en vigueur**. L'utilisateur peut aussi enregistrer 2 de ces propres modes



LOAD CHARGEMENT DES PARAMÈTRES ENREGISTRÉS

Ce paramètre permet de charger le paramètre pré enregistré choisi. Les choix possibles sont les suivants:

- > **USER 1:** Charge les paramètres des modes de tirs précédemment enregistrés par l'utilisateur.
- > **USER 2:** Charge les paramètres des modes de tirs précédemment enregistrés par l'utilisateur.
- > **FACTORY:** Remet en place les paramètres d'origine de l'Ego10.



> **NPPL:** Charge les paramètres nécessaires pour jouer légalement selon les règles de la **NPPL 2008**.

> **PSP 10:** Charge les paramètres nécessaires pour jouer légalement selon les règles de la **PSP 2010** petite division (10bps).

> **PSP 12:** Charge les paramètres nécessaires pour jouer légalement selon les règles de la **PSP 2010** haute division (12bps).

> **MS10:** Charge les paramètres nécessaires pour jouer légalement selon les règles du **Millennium Series 2010**

> **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent.

SAVE SAUVEGARDE DES PARAMÈTRES

Ce paramètre est utilisé pour sauvegarder une série de paramètres définis par l'utilisateur.

This parameter has the following choices:

- > **USER 1:** Enregistre les paramètres actuels en **USER 1'**
- > **USER 2:** Enregistre les paramètres actuels en **USER 2**
- > **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent.



NOTE: *Tous les modes sont légaux à l'heure où est imprimé ce manuel. S'il vous plaît vérifiez que l'organisateur du tournoi n'est pas décidé de modifier ces paramètres.*

FIRE MODE

RÉGLAGE DES MODES DE TIR

Ce paramètre vous permet de sélectionner le mode de tir de votre Ego10. Les choix sont les suivants:

- > **SEMI**: Mode de tir par défaut. Une pression sur la détente équivaut à un tir
- > **RAMP****: dans ce mode de tir, la cadence de tir est augmentée par la cadence à laquelle la détente est pressée une fois que certains facteurs sont réunis. Ces facteurs sont réglables dans le menu RAMP
- > **CANCEL**: Annule et conserve le réglage précédent.

**** NOTE: CERTAINS MODES NE SONT DISPONIBLES QUE DANS CERTAINS PAYS ET SUR CERTAINS MODELS D'EGO10.**

ROF CAP

RÉGLAGE DE LA CADENCE DE TIR

Le paramètre **ROF CAP** est utilisé pour indiquer si la cadence de tir de l'Ego10 doit être plafonnée ou non. Lorsque le **ROF CAP** est activé, la cadence de tir maximale est déterminée par le paramètre **BS ON ROF**:

- > **OFF**: cadence de tir limitée par le loader
- > **ON**: cadence de tir limitée par le paramètre **BS ON ROF**.
- > **CANCEL**: Annule et conserve le réglage précédent.



BS ON ROF

RÉGLAGE DE LA CADENCE DE TIR MAXIMALE

Le paramètre **BS ON ROF** est utilisé pour régler la cadence de tir maximale de l'Ego10. La valeur de ce paramètre peut être ajustée entre 4.0 et 30.0 billes par seconde par incrémentation de 0.1bps.

Le paramètre **BS ON ROF** n'est disponible que si le **ROF CAP** est activé'

BS OFF ROF

CADENCE DE TIR MAXIMALE SANS BSSS

Le paramètre **BS OFF ROF** définit le nombre de cycles de tir qu'il est possible d'effectuer avec l'Ego10 sans l'oeil. Ce paramètre peut être réglé entre 4.0 et 15.0 billes par seconde et doit toujours être réglé à la cadence minimale possible par votre loader.

NOTE: IL EST IMPÉRATIF DE RÉGLER VOTRE LANCEUR SUR UN RADAR AU MAXIMUM LEGAL DE VOTRE PAYS AVANT DE JOUER.



QUICK GUIDE

CONTENTS

OPER INSTRUCTIONS

CONTROL SET-UP

ISSUES/TROUBLESHOOTING

PERFORMANCE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

TOOLS & ACCESSORIES

INDEX

ADVANCED SET-UP

RAMP SETUP

RÉGLAGE DU RAMP

Ce menu n'est disponible que lorsque le mode ramp a été sélectionné et comprend l'ensemble des paramètres de réglage du ramp de l'Ego10. Voici la liste des paramètres:

L



TYPE

CHOIX DU TYPE DE RAMP

Ce paramètre permet de choisir le type de ramp que vous souhaitez. Voici les différentes possibilités: (voir page suivante)



> **STEP:** Le mode step permet à l'Ego10 de tirer en semi-automatique jusqu'à un certains nombres de pressions sur la détente. Ce nombre de pressions est variable selon les réglages suivants: Le nombre de pression sur la détente (**PULL NO**), La cadence minimale à laquelle l'utilisateur doit appuyer sur la détente pour déclencher le ramp (**KICK IN**). A ce stade la cadence de tir augmentera au maximum mais ne pourra cependant pas dépasser le réglage défini du **BS ON ROFF**, uniquement si le ROFF CAP est activé. Le joueur doit continuer à tirer à une certaine cadence pour maintenir le ramp. (**SUSTAIN**).

> **LINEAR:** Le mode linear permet à l'Ego9 de tirer en semi-automatique jusqu'à un certain nombre de pressions sur la détente. Ce nombre de pressions est variable selon les réglages suivants: Le nombre de pressions sur la détente (**PULL NO**) la cadence minimale à laquelle l'utilisateur doit appuyer sur la détente pour déclencher le ramp (**KICK IN**). A ce stade la cadence de tir sera égale au nombre de pressions sur la détente augmenté du pourcentage préalablement réglé dans le paramètre **RATE**. La cadence de tir ne pourra cependant pas dépasser le réglage défini du **MAX ROFF**, uniquement si le ROFF CAP est activé. Le joueur doit continuer à tirer à une certaine cadence pour maintenir le ramp. (**SUSTAIN**).

> **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent.



RATE

RÉGLAGE DU RAMP LINEAR

Le paramètre est disponible uniquement lorsque le **Ramping linéaire** est sélectionné et il est utilisé pour définir le pourcentage d'augmentation de la cadence de tir par rapport à la cadence des pressions effectuées sur la détente. Par exemple, si l'utilisateur appuie sur la détente à une cadence de 10 pressions par seconde et que la cadence est réglée à 50% alors la cadence de tir est de 10 plus 50% soit 15 billes par seconde. Ce paramètre peut être réglé entre 0 et 100% par incrémentation de 10%

SEMI SHOTS

MENU DE TIR SEMI

Ce paramètre définit le nombre de pressions de la détente nécessaire à la cadence du **KICK IN** avant que le ramp ne s'enclenche. Ce paramètre peut être réglé entre 3 et 9 pressions. Par incrementation de 1 pressions.



KICK IN

REGLAGE DU KICK IN

Ce paramètre permet de définir la cadence minimale à laquelle l'utilisateur doit appuyer sur la détente pour déclencher le ramp. Ce paramètre peut être réglé entre 3.3 et 10.0 pressions par seconde par incrementation de 0.1 pressions par seconde.



SUSTAIN

REGLAGE DE SUSTAIN

Une fois le ramp déclenché, le joueur doit continuer à tirer à une certaine cadence pour maintenir le ramp. Ce paramètre permet de définir cette cadence et de la régler entre 3.3 et 10.0 pressions par seconde en incrementation de 0.1 pression par seconde.



RESTART

REGLAGE DU REPRISE DU RAMP

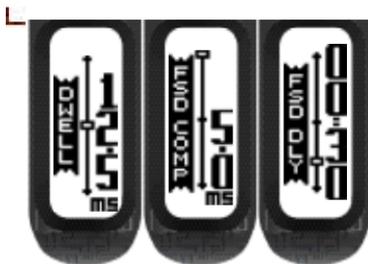
Le paramètre **RESTART** définit le temps nécessaire après la dernière pression sur la détente, pour que le ramp reprenne après une simple pression sur la détente. Si une pression sur la détente intervient alors que le temps du paramètre **RESTART** est expiré il faudra alors remplir à nouveau toutes les conditions nécessaires au déclenchement du ramp. Ce paramètre peut être réglé entre 0.0 et 1.0 secondes, par incrementation de 0.1 seconde.



TIMING

MENU DE RÉGLAGE DU TEMPS

Les paramètres du menu **TIMING** ont tous une incidence sur le contrôle du the solenoid (voir page suivante).



QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

DEVICE SET-UP

TESTING YOUR COILS

PIPING TREE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PRINTS LIST

SENSORS & ACCESSORIES

INDEX

ADVANCED SET-UP

DWELL

RÉGLAGE DU DWELL

Le Dwell définit le temps durant lequel le solénoïde est activé et la quantité d'air nécessaire pour chaque tir. Trop baisser le Dwell engendre une baisse de vitesse et/ou des fluctuations de vitesse. Augmenter le Dwell engendre une surconsommation inutile d'air et rend l'Ego plus bruyant. Le **DWELL** peut être réglé entre 0.0 et 25.0 millisecondes. Le réglage d'usine par défaut peut normalement être réduit après quelques milliers de tirs.



FSD COMP

COMPENSATION DE LA PERTE DE PRESSION LORS DU PREMIER TIR

Le drop off est une réduction de la vitesse après une longue période sans tir, ce qui cause une friction entre les joints dynamiques et la surface avec laquelle ils sont en contact. Le **FSD COMP** permet de compenser en ajoutant du temps sur le paramètre du **DWELL** lors du premier tir. Ce paramètre peut être réglé entre 3.0 et 5.0 millisecondes.



FSD DLY

DÉLAIS DE DÉCLANCHEMENT DU FSD COMP

Le délai avant le déclenchement du FSD COMP entre deux tirs. Ce paramètre peut être réglé de 00:00 à 04:00 minutes.



FILTER

MENU DES FILTRES

Les paramètres suivants permettent de modifier les filtres du logiciel de l'Ego10. Le lanceur ne tirera pas si tous ces paramètres ne sont pas conformes à la situation de tir. Les réglages d'usine peuvent ne pas convenir à tout le monde, c'est pourquoi il vous est possible de les régler à votre convenance.



DEBOUNCE

REGLAGE DU DEBOUNCE

Ce paramètre est utilisé pour supprimer toute possibilité de bounce de détente sur un Ego10 et peut être réglé du niveau 1 aux niveau 9 par incrémentation de 1 niveau.

> **LEVEL 9:** Filtre au maximum (moins 'bouncy').

> **LEVEL 1:** Filtre au minimum (plus 'bouncy').

> **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent.



EMPTY

TEMPS MINIMUM ENTRE CHAQUE TIR

Pour que le **BBSS** fonctionne parfaitement, il doit d'abord détecter que la culasse est complètement en arrière et que la chambre soit vide. Pour ensuite détecter une bille, vérifier qu'elle soit bien chambrée et autoriser le tir. Des trous ou des fissures peuvent parfois tromper le **BSS**. Ce paramètre définit le temps minimum qu'il faut lorsqu'une bille est chambrée pour pouvoir autoriser le tir. Ce paramètre peut

être réglé entre 1.0 et 20.0ms par incrémentation de 0.5 ms

FULL

TEMPS DE POSITIONNEMENT DE LA BILLE

Une bille peut parfois mettre du temps avant de se positionner correctement dans le lanceur. Ce paramètre définit le temps qu'il faut, lorsque la bille est chambrée, à l'Ego9 pour autoriser le tir. Ce paramètre peut être réglé entre 1.0 et 2.0 millisecondes par incrémentation de 0.5 ms



PULL TM

RÉGLAGE DU TEMPS DE PRESSION SUR LA DÉTENTE

Le paramètre **PULL TM** permet de régler le temps minimum de pression sur la détente nécessaire pour être reconnue comme pression valide. Ce paramètre peut être réglé entre 3.0 et 20.0 millisecondes par incrémentation de 0.5ms.



RELEASE TM

RÉGLAGE DU TEMPS DE RELACHEMENT DE LA DÉTENTE

Le paramètre **RELEASE TM** permet de régler le temps minimum durant lequel la détente doit être complètement relâchée avant d'être reconnue comme valide. Ce paramètre peut être réglé entre 3.0 et 25.0 millisecondes par incrémentation de 0.1 ms.

PULL PT

POINT DE DETECTION DE LA DÉTENTE

Le paramètre **PULL PT** est disponible uniquement si le paramètre **OPTO** a été activé dans le menu Hardware. Le paramètre **PULL PT** définit le point à partir duquel la détente est considérée comme appuyée et est réglable de 51% à 99% par incrémentation de 1%



RELEASE PT

POINT DE DETECTION DE RELACHEMENT DE LA DÉTENTE

Le paramètre **RELEASE PT** est disponible uniquement si le paramètre **OPTO** a été activé dans le menu Hardware. Le paramètre **RELEASE PT** définit le point à partir duquel la détente est considérée comme relâchée et est réglable de 1% à 49%.



QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

CONTROL SET-UP

USING YOUR EGO 10

PISTON TUNE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

SPARE & ACCESSORIES

INDEX

ADVANCED SET-UP

REGLAGES DES FILTRES BASQUES DE LA DÉTENTE

95% des problèmes de bounce peuvent être résolus en utilisant un des neuf choix de **DEBOUNCE (LEVEL 1-9)**. Avant de rentrer dans les réglages des filtres de détente nous vous conseillons d'essayer les 9 choix pré-réglés de

DEBOUNCE.

RÉGLAGES DES FILTRES AVANCÉS DE DÉTENTE

En vue d'optimiser les réglages des filtres de la détente, il est nécessaire que le paramètre du **PULL PT** soit au maximum et que le paramètre du **RELEASE PT** soit le plus bas possible:

1. Sélectionnez le paramètre **PULL PT**. Vérifiez que la barre graphique augmente ou baisse selon que vous appuyez ou que vous relâchez la détente. La valeur actuelle de la barre graphique est visible en haut à droite de l'écran.
2. Ajustez au besoin la vis d'arrêt de la détente. Assurez vous que la barre est aussi proche que possible de 100% lorsque la détente est complètement enfoncée contre la vis. Il est préférable de laisser une course de détente supplémentaire avant que la barre n'atteigne sa valeur maximale.
3. Ajustez le paramètre du **PULL PT** de sorte que lorsque la détente est enfoncée complètement, la barre s'installe au-dessus de l'indicateur sur le côté gauche de l'écran (voir page 41).
4. Sélectionnez le paramètre **RELEASE PT**. Vérifiez que la barre graphique augmente ou baisse selon que vous appuyez ou que vous relâchez la détente. La valeur actuelle de la barre graphique est visible en haut à droite de l'écran.

HARDWARE MENU DES RÉGLAGES ELECTRO

Le menu **HARDWARE** permet de régler les paramètres électroniques suivants:



TRIGGER

RÉGLAGE DE LA DÉTENTE

L'Ego10 est doté de deux systèmes de détection. Un switch optique qui détecte les mouvements de la détente ou un micro switch qui offre une sensation de tir plus traditionnel. Ce réglage permet de sélectionner le type de switch que vous désirez utiliser. Les possibilités de réglage sont les suivantes::

- > **OPTO:** Sélection du switch optique.
- > **SWITCH:** Sélection du microswitch
- > **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent

SOUND

RÉGLAGE DU SON

La carte de l'Ego10 est capable d'émettre une variété de sons lorsque certaines manipulations ont été effectuées. Comme allumer ou éteindre le lanceur, changement de paramètre du bbss. Ce paramètre détermine si cette fonctionnalité est allumée ou éteinte. L'activation du paramètre utilisera plus d'énergie sur votre pile. Les choix possibles sont:

- > **OFF:** Son désactivé.
- > **ON:** Son activé
- > **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent



TONES

RÉGLAGE DE LA TONALITÉ

Ce paramètre détermine si l'Ego9 émet un son à chaque fois qu'un bouton est pressé sur la console de navigation. La tonalité "TONES" est un smart menu et sera donc visible dans le menu hardware uniquement si le son est actif. Les choix disponibles sont:

- > **OFF:** Tonalité désactivée
- > **ON:** Tonalité activée.
- > **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent

BACKLIGHT

RÉGLAGE DE L'ÉCLAIRAGE

A chaque pression de bouton, la lumière de l'écran LCD s'allume. Le paramètre **LIGHT** permet de définir le temps durant lequel la lumière reste allumée. Ce paramètre peut être réglé entre 0.0 et 20.0 secondes

Si le temps est réglé à 00:00 il n'y aura pas de lumière.

RED LEVEL

RÉGLAGE DE LA LUMIÈRE ROUGE

Réglage du pourcentage de lumière rouge émise lors du rétro éclairage de l'écran LCD.



QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

ONCE SET-UP

USING YOUR EGO10

PIANO TREE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

TOOLS & ACCESSORIES

INDEX

ADVANCED SET-UP

GRN LEVEL

RÉGLAGE DE LA LUMIÈRE VERTE

Réglage du pourcentage de lumière verte émise lors du rétro éclairage de l'écran LCD.



BLU LEVEL

RÉGLAGE DE LA LUMIÈRE BLEU

Réglage du pourcentage de lumière bleu émise lors du rétro éclairage de l'écran LCD.

AUX OUT

RÉGLAGE DU AUX OUT

Ce paramètre permet d'activer ou de désactiver le port AUX sur la carte imprimée. Les possibilités de réglages sont les suivantes:

>**OFF**: Port désactivé.

>**ON**: Port activé.

>**CANCEL**: Annule et conserve le réglage précédent



DBL CLICK

RÉGLAGE DU DOUBLE CLIC

Ce paramètre permet de sélectionner où utiliser le double clic du bouton.

Les possibilités de réglages sont les suivantes:

>**NONE**: Le double clic est inactif. Pour allumer l'Ego10 et entrer dans les menus l'utilisateur devra appuyer et maintenir le bouton.

>**POWER UP**: Le double clic est actif uniquement pour l'allumage de l'Ego10. Pour entrer dans le menu principal l'utilisateur doit toujours appuyer et maintenir le bouton.

>**ALL**: Le double clic est actif pour allumer l'Ego10 et pour entrer dans le menu principal. Il est cependant toujours possible d'allumer ou d'accéder au menu en appuyant et maintenant le bouton.

>**CANCEL**: Annule et conserve le réglage précédent



AUTO OFF

RÉGLAGE DE L'AUTO EXTENSION DU LANCEUR

Permet de régler le temps d'inactivité du lanceur après lequel l'Ego10 s'éteindra tout seul. Ce paramètre peut être réglé entre 5 et 20 minutes.



TRAINING

PARAMÈTRES D'ENTRAÎNEMENT

Le menu **TRAININ** permet de sélectionner le mode entraînement. Le mode entraînement apporte deux changements importants au fonctionnement traditionnel de votre Ego10:

1. Le solénoïde est en sous-régime, le marteau bouge un peu sans frapper le valve guide. Ce qui permet de simuler le tir sans air et sans bruit.

2. Le BBSS est leurré de façon à ce que l'Ego10 puisse tirer sans billes. L'icône de l'oeil sur l'écran principal comporte un T en son centre pour indiquer que le mode training est actif.

vos choix sont les suivants:

- > **OFF:** Mode training désactivé, l'Ego10 fonctionne normalement.
- > **ON:** Mode training activé.
- > **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent



CLOCK

MENU HORLOGE (SUR CERTAIN MODEL UNIQUEMENT)

Le menu **CLOCK** permet de régler la date et l'heure de l'Ego10.



TIME

RÉGLAGE DE L'HEURE

Le paramètre **TIME** permet de régler l'heure au format 24h.



DATE

RÉGLAGE DE LA DATE

Le paramètre **DATE** permet de régler la date au format jour, mois et année.



QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

DEVICE SET-UP

ISSING HOOPS GO TO

PIPING TRILL

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

FRUITS LIST

SENSORS & ACCESSORIES

INDEX

ADVANCED SET-UP

SHOT COUNT COMPTEUR DE TIR

Le menu *SHOT COUNT* permet à l'utilisateur de modifier le compteur de tir qui apparaît à l'écran.



GAUGE RÉGLAGE DE LA GAUGE

Le paramètre *GAUGE* permet à l'utilisateur d'afficher ou non la gauge graphique à l'écran.

Les possibilités de réglages sont les suivantes:

- > **OFF:** La Gauge graphique n'apparaît pas à l'écran.
- > **ON:** La gauge graphique on the shot count run screen is enabled.
- > **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent



GAUGE MAX RÉGLAGE MAXIMUM DE LA GAUGE

Le paramètre *GAUGE MAX* permet à l'utilisateur de régler le nombre à partir duquel la gauge décroît à chaque fois que l'Ego 10 tir. Ce paramètre peut être réglé de 100 à 2000 par incrémentation de 10.



TIMER CHRONOMÈTRE

Ce menu permet de régler le chronomètre.



GAME RÉGLAGE DU TEMPS DE JEU

Ce paramètre est utilisé pour fixer le temps de jeu. Une fois le temps déterminé un compte à rebours commencera. Ce paramètre peut être réglé entre 00:00 et 60:00 minutes. Le réglage d'usine par défaut est de 07:10 (7 minutes 10 secondes).

Lorsque le chronomètre atteint 00:00, **GAME OVER** s'affichera et l'alarme sonore retentira continuellement si le paramètre **SOUND** est actif.



ALARM RÉGLAGE DE L'ALARME

Vous pouvez paramétrer l'alarme pour qu'elle sonne à un moment que vous aurez défini. Ce paramètre peut être réglé de 00:00 à 10:00 minutes par incrémentation de 10 seconde.

Une fois que l'alarme est définie, le chronomètre clignotera et une alarme retentira toutes les secondes, si le paramètre **SOUND** est actif.



START RÉGLAGE DU DÉCLANCHEMENT DU CHRONOMÈTRE

Ce paramètre est utilisé pour sélectionner l'événement qui cause le départ du compte à rebours. Vos choix sont les suivants:

- > **BUTON:** Appuyez sur le bouton  pour commencer le compte à rebours.
- > **TRIGGER:** Appuyez sur la détente pour commencer le compte à rebours
- > **CANCEL:** Annule et conserve le réglage précédent.



QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE BUTTON

ON/OFF SET-UP

USING YOUR LOGO

PIANO TIRE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

FRUITS LIST

SENSORS & ACCESSORIES

INDEX

ENTRETIEN DE L'OEIL (BSS)

⚠️ WARNING

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Retirez la vis de cache oeil gauche de l'Ego10 en utilisant une clé allen 5/64" (VOIR PHOTO 9.1).

Retirez le cache oeil pour voir apparaître la partie arrière de l'oeil (VOIR PHOTO 9.2). En utilisant un coton tige sec retirez la peinture ou les débris sur l'oeil, le cache oeil et l'emplacement de l'oeil sur le corps.

Retirez l'oeil de son encoche et retirez tous les débris ou graisse pouvant se trouver sur l'oeil à l'aide d'un coton tige propre (VOIR PHOTO 9.3).



FIG 9.1



FIG 9.2



FIG 9.3

(SUITE)

Retirez les ball détente et nettoyez les ainsi que leur emplacement à l'aide d'un coton tige. (VOIR PHOTO 9.4)
Remplacez les ball détente et l'oeil dans leur emplacement respectif (VOIR PHOTO 9.5) (VOIR PHOTO 9.2). Assurez vous du bon positionnement de l'oeil.

Remplacez le cache oeil en utilisant une clé allen 5/64", révissez la vis du cache oeil (VOIR PHOTO 9.6).

Répétez la procédure pour l'autre côté.

Vous savez maintenant comment nettoyer le BBSS.

NOTE: LORSQUE VOUS NETTOYEZ L'OEIL, VERIFIEZ L'ÉTAT DES BALL DÉTENTE ET N'HÉSITEZ PAS À LES CHANGER SI NÉCESSAIRE. ASSUREZ VOUS QUE L'OEIL ROUGE SE SITUE BIEN DU CÔTÉ DROIT DU LANCEUR .



FIG 9.4



FIG 9.5



FIG 9.6



ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FAÇON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 72-73)

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORIG INSTRUCTIONS

ORIG SET-UP

ISSING HOUR LOGS

PACKING TRAIL

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PRINTS LIST

TOOLS & ACCESSORIES

INDEX

MAINTENANCE

ENTRETIEN DU RÉGULATEUR INLINE



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

NOTE: Les pièces internes du inline peuvent varier selon le model d'Ego9 que vous possédez.

Débranchez le câble macroline du régulateur inline vous permettant ainsi de le dévisser du Front Regulator Mount (FRM) (VOIR PHOTO 10.1).

Tournez le régulateur et dévissez le précautionnement (VOIR PHOTO 10.2). Cette opération peut s'effectuer à la main ou avec une clé allen 3/8 au dessus du regulateur et une clé allen 5/16 au bas du régulateur.

En maintenant fermement la partie supérieure du régulateur inline retirez entièrement et avec précaution le piston et son ressort (VOIR PHOTO 10.3).

Insérez une clé allen 1/8" dans la vis au bas du régulateur Inline vissez dans le sens horaire (VOIR PHOTO 10.4) Retirez la par la partie haute de la partie basse du régulateur inline lorsque l'ensemble des filets du pas de vis sont libérés

NOTE: LA VIS DE RÉGLAGE DE PRESSION DU INLINE PEUT ÊTRE RETIRÉE UNIQUEMENT PAR LE DESSUS DE LA PARTIE BASSE DU RÉGULATEUR. LE RÉGULATEUR PEUT ÊTRE ENDOMMAGÉ SI LA VIS DE RÉGLAGE EST MAL DÉVISSÉE.

Utilisez un coton tige sec pour nettoyer le joint 011 NBR 70 se situant sur la partie supérieure de la partie basse du régulateur inline (VOIR PAGE SUIVANTE FIGURE 10.5). Utilisez une petite quantité d'huile sur un nouveau coton tige pour lubrifier le joint. Cette partie du régulateur est maintenant prête à être remontée.



FIG 10.1



FIG 10.2



FIG 10.3



FIG 10.4

(SUITE)

Après avoir nettoyé et lubrifié les deux joints 008 NBR 70 de la vis de réglage de pression du inline, cette partie est prête à être assemblée à nouveau. Vérifiez que la partie supérieure de la vis de réglage n'est pas sale ni endommagée ce qui pourrait provoquer un dysfonctionnement du régulateur inline (**VOIR PHOTO 10.6**).

NOTE: VÉRIFIEZ SI LE JOINT ENCASTRÉ DANS LE PISTON DU RÉGULATEUR INLINE N'EST PAS MANQUANT OU ENDOMMAGÉ CE QUI POURRAIT ENTRAÎNER UN DYSFONCTIONNEMENT OU UNE SURPRESSION DU RÉGULATEUR.

En passant la vis de réglage par le dessus de la partie basse du régulateur (les joints en dernier), réinsérez la vis (**VOIR PHOTO 10.7**). Appuyez légèrement sur la vis et utilisez dans le sens anti horaire une clé allen 1/8" pour remettre en place la vis jusqu'à ce qu'elle se stop. Tournez cinq fois la vis dans le sens horaire pour régler la pression du régulateur entre 250-260 ps.

Nettoyez le piston et le joint, lubrifiez à nouveau le joint avec une pointe de graisse Eclipse (**VOIR PHOTO 10.8**). Insérez le piston et le ressort dans la partie supérieure du régulateur inline (**VOIR PHOTO 10.9**).



ATTENTION: LE RESSORT DU RÉGULATEUR INLINE DE L'EGO10 A ÉTÉ SPÉCIFIQUEMENT CONÇU POUR L'EGO10. UTILISER UN AUTRE RESSORT POURRAIT ENDOMMAGER L'EGO10 ET ANNULER LA GARANTIE.

Assemblez la partie haute et la partie basse du régulateur inline avant de le replacer sur le corps du marqueur (**VOIR PHOTO 10.10**).

Vous savez maintenant comment démonter, nettoyer, lubrifier et remonter votre régulateur inline

NOTE: SI DES JOINTS SONT ENDOMMAGÉS, REMPLACEZ LES À L'AIDE DES PARTS KIT DISPONIBLES CHEZ NOS REVENDEURS OU SUR NOTRE SITE INTERNET AU WWW.PLANETECLIPSE.COM



FIG 10.5



FIG 10.6



FIG 10.7



FIG 10.8



FIG 10.9



FIG 10.10



ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FAÇON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 72-73)

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

ON/OFF SET-UP

USING YOUR EGO10

PAINT TOOL

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

TOOLS & ACCESSORIES

INDEX

MAINTENANCE

ENTRETIEN DU RÉGULATEUR BASSE PRESSION (LPR)



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Note: Les pièces interne du LPR peuvent varier en fonction du modèle d'Ego10

Le régulateur inline peut être retiré si besoin est.

Dévissez le bouchon du régulateur LPR du corps. (VOIR PHOTO 11.1).

Retirez le piston et le ressort arrière du bouchon de LPR (VOIR PHOTO 11.2).

Retournez le bouchon du LPR dans votre main pour que le ressort avant sorte (VOIR PHOTO 11.3).

Retirez le ressort du piston du LPR et utilisez un coton sec pour nettoyer précautionneusement le joint 013 NBR 70 se situant sur le piston (VOIR PHOTO 11.4). Si le joint est abîmé remplacez le. Une fois que le piston et le joint soient nettoyés, lubrifiez les avec une petite quantité de graisse Eclipse. Le régulateur peut maintenant être reassemblé.

NOTE: LA VIS DE RÉGLAGE DE PRESSION DU LPR N'A PAS BESOIN D'ÊTRE RETIRÉE DU BOUCHON POUR UNE MAINTENANCE RÉGULIÈRE.



FIG 11.1



FIG 11.2



FIG 11.3

FIG 11.4

(SUITE)

Insérez le ressort de couleur chrome dans le bouchon de LPR de façon à ce qu'il repose sur la vis de réglage de pression du LPR (VOIR PHOTO 11.5).

Placez le second ressort de couleur or sur le piston de LPR et insérez le piston et le ressort en prenant soin de mettre le piston en premier (VOIR PHOTO 11.6).

Avant de revisser le bouchon de LPR, utilisez un coton tige sec pour nettoyer le joint O10 NBR 70 à l'intérieur du corps du LPR (VOIR PHOTO 11.7). Lubrifiez ce dernier avec une petite quantité d'huile Eclispe

Remplacez le bouchon de LPR en le vissant sur le corps de votre Ego10 (VOIR PHOTO 11.8).



FIG 11.5



FIG 11.6

FIG 11.7



FIG 11.8

⚠ WARNING //

ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 72-73)

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

ON/OFF SET-UP

USING YOUR EGO 10

TRIM TREE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

SPARE & ACCESSORIES

INDEX

MAINTENANCE

ENTRETIEN DU RAMMER

⚠️ WARNING

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Soulevez la goupille de façon à ce que la culasse et le marteau ne soient plus solidaire. La culasse peut maintenant être retirée par l'arrière de l'Ego9 (VOIR PHOTO 12.1).

Utilisez une clé allen 3/16" pour dévisser et retirer le bouchon de marteau à l'arrière de l'Ego10 (VOIR PHOTO 12.2).

Levez l'avant du lanceur pour pouvoir retirer le marteau en tapant légèrement le corps du lanceur dans la paume de votre main (VOIR PHOTO 12.3).

Nettoyez le marteau ainsi que ses joints en prêtant une attention particulière au joint 009 NBR 70 situé au milieu (VOIR PHOTO 12.4), au joint arrière 011 NBR 70 (VOIR PHOTO 12.5) et au joint situé dans le bouchon (VOIRE PAGE SUIVANTE FIGURE 12.6).

Remplacez tous les joints défectueux en utilisant des pièces d'origine Ego10 Planet Eclipse.



FIG 12.1



FIG 12.2



FIG 12.3



FIG 12.4



FIG 12.5

(SUITE)

Lubrifiez tous les joints sans oublier le joint du bouchon et remplacez le marteau par l'arrière du corps de l'Ego10 comme indiqué (VOIR PHOTO 12.7).

NOTE: NE PAS utiliser de graisse ou de vaseline sur le marteau. Utilisez uniquement de l'huile fine pour lanceur de paintball, nous recommandons d'utiliser l'huile

Remplacez le bouchon de marteau en utilisant une clé allen 3/16" (VOIR PHOTO 12.8).

NOTE: NE PAS SERRER trop fort le bouchon de marteau

Prêtez attention à la position du marteau dans le corps de l'ego9 (VOIR PHOTO 12.9), remplacez la culasse et enfoncez la goupille dans l'emplacement du marteau (VOIR PHOTO 12.10).

NOTE: LE NOMBRE DE JOINTS SUR LE MARTEAU PEUT VARIER SELON LE MODELE D'EGO10.



FIG 12.6



FIG 12.7



FIG 12.8



FIG 12.9

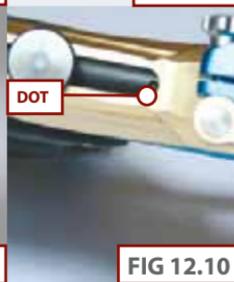


FIG 12.10

WARNING

ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 72-73)

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

ONE SET-UP

USING YOUR EGO10

PAINT TREE

ADVANCED SETUP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

TOOLS & ACCESSORIES

INDEX

MAINTENANCE

NETTOYER ET LUBRIFIER LA CULASSE

⚠️ WARNING

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Soulevez la goupille et retirez la culasse du corps de l'Ego10 (VOIR PHOTO 13.1).

En utilisant un coton tige sec retirez toute graisse ou peinture de la surface de la culasse (VOIR PHOTO 13.2).

Lubrifiez la culasse (VOIR PHOTO 13.3) Remplacez alors la culasse et la goupille en coordonnant cette dernière avec le trou se situant dans le marteau (VOIR PHOTO 13.4).

NOTE: NOUS RECOMMANDONS L'UTILISATION DE L'HUILE ECLIPSE POUR LUBRIFIER LA CULASSE ET LE MARTEAU



FIG 13.1



FIG 13.2



FIG 13.3

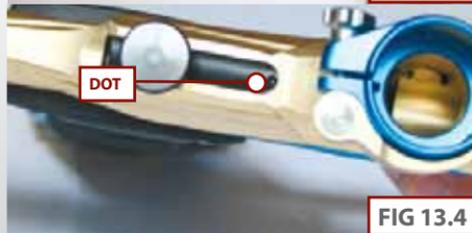


FIG 13.4

RETIRER LA POIGNEE

⚠️ WARNING ⚠️

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Retirez le câble macroline et dévissez le régulateur Inline comme détaillé dans le chapitre "entretien du régulateur Inline" de ce manuel (pages 56-57).

Utilisez une clé allen 5/64" pour retirer les six vis de grip (VOIR PHOTO 14.1). Débranchez le câble du Solenoïde et le câble des yeux de la carte électronique de l'Ego9 (VOIR PHOTO 14.2).

Utilisez une clé allen 1/8" pour retirer les deux vis qui maintiennent la poignée au corps (VOIR PHOTO 14.3) et retirez la poignée du corps en faisant attention à ne rien endommager (VOIR PHOTO 14.4).

Vous savez maintenant démonter la poignée du corps de l'Ego10

⚠️ WARNING ⚠️

ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 72-73)



FIG 14.1



FIG 14.2



FIG 14.3



FIG 14.4

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

ON/OFF SET-UP

USING YOUR EGO10

TRIMMING

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

MAINTENANCE

REMETTRE LA POIGNEE

⚠ WARNING //

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Passez précautionneusement les câbles du Solénoïde et des yeux par le trou se situant sur le dessus de la poignée (VOIR PHOTO 14.5) et revissez les deux vis de la poignée en utilisant une clé allen 1/8"

Faites attention à bien connecter le câble des yeux et le câble du Solénoïde dans leur port respectif sur la carte électronique de l'Ego10 (VOIR PHOTO 14.7). Positionnez les câbles de façon à se qu'ils ne dépassent pas du cadre de la poignée (VOIR PHOTO 14.8).

Utilisez une clé allen 5/64" pour remettre en place les 6 vis de grip.



FIG 14.5



FIG 14.6



FIG 14.7



FIG 14.8

THE EGO10 TRIGGER ASSEMBLY

⚠ WARNING: //////////////////////////////////////

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Après avoir retiré entièrement la poignée du corps de L'Ego10 (voir page 57), utilisez une clé allen 5/64" pour dévisser les deux vis qui maintiennent la détente en place (VOIR PHOTO 15.1). Retirez précautionneusement la détente de la poignée et faites attention à ne pas endommager le micro-switch ou le switch optique. (VOIR PHOTO 15.2).

Utilisez une clé allen 1/16", et desserrez la vis de maintien se situant à l'arrière de la détente (VOIR PHOTO 15.3). Utilisez une petite clé allen pour pousser d'un côté la tige de maintien (VOIR PHOTO 15.4).

Nettoyez la détente, son socle et l'emplacement de la gâchette sur la poignée.

Retirez précautionneusement le ressort de détente par le trou situé au-dessus de la détente et nettoyez le de tous débris ou moisissures (VOIR PHOTO 15.5).

⚠ WARNING: //////////////////////////////////////

ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 72-73)

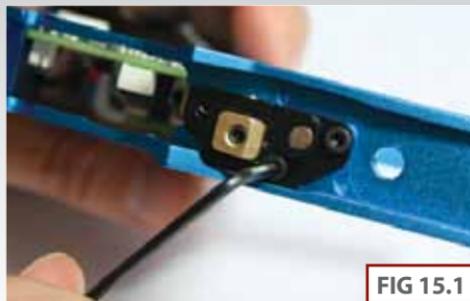


FIG 15.1



FIG 15.2



FIG 15.3



FIG 15.4



FIG 15.5

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

ON/OFF SET-UP

USING YOUR EGO10

TRIGGER TREE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

MAINTENANCE

(SUITE)

Remplacez le ressort de détente en passant par le trou au dessus de la détente. Repositionnez la détente sur son socle en coordonnant le trou de la détente avec le trou du socle et remettez la tige de maintien en position (**VOIR photo 15.6**).

Insérez doucement l'ensemble de la détente en prenant garde de ne pas endommager le micro-switch ou le switch optique et assurez vous que la détente est bien positionnée (**VOIR photo 15.7**). Utilisez une clé allen 5/64" et vissez les deux vis qui maintiennent la pièce supérieure de la détente à la poignée de l'Ego10.

NOTE: NE SERREZ PAS COMPLÈTEMENT LA VIS DE LA TIGE DE MAINTIEN DE LA DÉTENTE TANT QUE LE SOCLE DE LA DÉTENTE N'EST PAS EN PLACE DANS LA POIGNÉE POUR VOUS ASSURER QUE LA TIGE DE MAINTIEN DE LA DÉTENTE EST BIEN ALLIGNÉE CONTRE LE REBORD DE LA POIGNÉE

Vous savez maintenant comment démonter et nettoyer la détente de votre Ego10



FIG 15.6

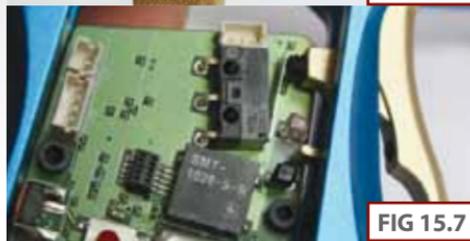


FIG 15.7



FIG 15.8



FIG 15.9

SOLENOÏDE DE L'EGO10



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Après avoir retiré le poignée du corps de l'Ego10 et débrancher les câbles des yeux et du Solénoïde de la carte électronique (voir page 63) utilisez une clé allen 5/64" pour dévisser et retirer les deux vis qui maintiennent le Solénoïde au corps de l'Ego10 (**VOIR PHOTO 16.1**).

Après avoir complètement retiré le Solénoïde du corps de l'Ego10, le bas du corps devrait maintenant ressembler à la **photo 16.2**. Assurez vous que les trous de passage de gaz sur le corps soient exempt de toutes saletés, débris, moisissures, peinture ou graisse.

Vérifiez le dessous du Solénoïde pour vous assurer qu'il est également exempt de dommages ou de débris (**VOIR PHOTO 16.3**). Retirez et nettoyez le joint de Solénoïde comme montré sur la **PHOTO 16.4**. Remplacez le joint en vérifiant bien qu'il soit parfaitement disposé dans son emplacement (**VOIR PHOTO 16.5**).

Si vous remplacez un pilot défectueux, dévissez le du Solénoïde et remplacez le par un pilot neuf (**VOIR PHOTO 16.6**).



ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 72-73)

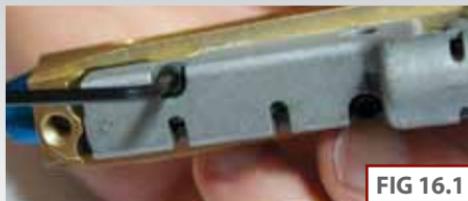


FIG 16.1



FIG 16.2



FIG 16.3



FIG 16.4



FIG 16.5



FIG 16.6

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

CONTROL SET-UP

USING YOUR EGO10

PISTON TUNE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

SPARE & ACCESSORIES

INDEX

MAINTENANCE

(SUITE)

Utilisez une clé allen 5/64" pour retirer le check back cap (bouchon) et le ressort (**VOIR PHOTO 16.7**). Retirez la tige de Solénoïde en utilisant une pince fine comme sur la **PHOTO 16.8**. Nettoyez la tige à l'aide d'un chiffon pour retirer la peinture, la graisse ou tous autres débris. Graissez tous les joints avec la graisse Eclipse avant de ré-insérer la tige (**VOIR PHOTO 16.9**). Remplacez le ressort et le bouchon en utilisant une clé allen 5/64" (**VOIR PHOTO 16.10**).

Coordonnez les trous de vis du Solénoïde avec les trous situés sur le corps de l'Ego10 en vous assurant qu'ils soient bien alignés. Utilisez une clé allen 5/64" pour visser les deux vis qui maintiennent le Solénoïde au corps de l'Ego10 (**VOIR PHOTO 16.11**).

Vous savez maintenant comment nettoyer et remonter le Solénoïde de votre Ego10.



FIG 16.7



FIG 16.8



FIG 16.9

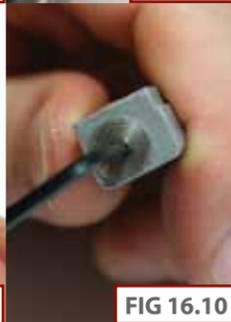


FIG 16.10



FIG 16.11

ENTRETIEN DU VALVE GUIDE



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDÉZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Soulevez la goupille et retirez la culasse du corps de l'Ego10. Retirez le câble macroline et dévissez le régulateur Inline comme décrit dans le chapitre "Entretien du régulateur Inline" de ce manuel (page 56-57). Retirez la poignée comme décrit page 63.

Tournez l'Ego10 de façon à ce que le Solénoïde et le bouchon de valve soient visibles et accessibles (**VOIR PHOTO 17.1**). Utilisez une clé allen 1/8" pour dévisser la vis du régulateur inline qui maintient en place le LPR dans le corps du lanceur (**VOIR FIGURE 17.2**).

Retirez complètement le LPR, le ressort de valve et la valve du corps du marqueur (**SEE PHOTO 17.3**). Utilisez une clé allen 1/8" pour retirer le bouchon de valve situé sous le corps de l'Ego10 (**VOIR PHOTO 17.4**). Vous pouvez maintenant voir à travers le trou du bouchon de valve le valve guide (**VOIR PHOTO 17.5**). Assurez vous que le marteau est en position arrière et prenez un clé allen en L, passez la clé par le dessus du lanceur au niveau du trou de la culasse pour vous permettre de retirer le valve guide (**VOIR PHOTO 17.6**).



ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FACON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 72-73)



FIG 17.1



FIG 17.2

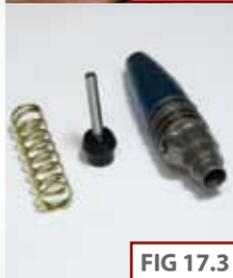


FIG 17.3



FIG 17.4



FIG 17.5



FIG 17.6

QUICK GUIDE

CONTENTS

OVER PRESSION

OVERSET-UP

USING YOUR EGO10

MARKER TIRE

ADVANCED SETUP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

TOOLS & ACCESSORIES

INDEX

MAINTENANCE

(SUITE)

Notez qu'un côté du valve guide est plat (A) alors que l'autre côté est sur élevé (B) (**VOIR PHOTO 17.7**). Vérifiez l'état des joints et de la valve en elle même. Remplacez les pièces endomagées par des pièces d'origine d'Ego9

Lubrifiez les joint du valve guide avec l'Huile Eclipse (**VOIR PHOTO 17.8**). Lubrifiez les joint du LPR avec de l'huile Eclipse (**VOIR PHOTO 17.9**).

Placez la valve dans le valve guide en vous assurant de positionner la partie noir de la valve sur la partie (A) du valve guide, placez le ressort sur le dessus de la valve Placez l'ensemble dans le corps du LPR (**VOIR PHOTO 17.10**). (**VOIR PHOTO 17.11**).

NOTE: ASSUREZ VOUS QUE L'ENSEMBLE EST BIEN DROIT AVANT DE L'INSERER DANS LE CORPS DE L'EGO10.



FIG 17.7

FIG 17.8



FIG 17.9



FIG 17.10

FIG 17.11

(SUITE)

Si l'ensemble est bien placé vous pourrez apercevoir la valve à travers le trou du FRM (VOIR PHOTO 17.12).

Utilisez un clé allen 1/8" pour replacer la vis de FRM (VOIR PHOTO 17.13).

NOTE: ASSUREZ VOUS QUE LE CORPS DU LPR SOIT EN CORRECTE POSITION POUR REMETTRE LA VIS DE FRM EN PLACE LARGER OF THE TWO HOLES ON THE LPR BODY SHOULD BE AT THE BOTTOM WHEN ALIGNING THE HOLES WITH THE EGO10 BODY.

Assurez vous que la valve guide est bien en place et utilisez une clé allen 1/8" et remplacez le bouchon de valve (VOIR PHOTO 17.14).

Vous savez maintenant comment nettoyer et démonter le valve guide assembly. Allez page 58 pour savoir comment remonter la poignée de l'Ego10.



FIG 17.12



FIG 17.13



FIG 17.14



ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FAÇON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 72-73)

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

CONTROL SET-UP

TRIMMING HEAD EGO10

TRIMMING HEAD

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

TOOLS & ACCESSORIES

INDEX

MAINTENANCE

SYSTEME ON/OFF DE L'EGO10 (OOPS)

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Après avoir retiré le câble macroline du coude situé sur le corps du OOPS, dévissez la molette du OOPS (VOIR PHOTO 18.1). Nettoyez toutes saletés, débris ou moisissures de la molette du OOPS et de son filetage.

Utilisez une clé allen appropriée pour pousser la pin du OOPS hors du corps du OOPS. (VOIR PHOTO 18.2) Retirez la tige du OOPS en utilisant une pince fine. (VOIR PHOTO 18.3).

Nettoyez ou remplacez les deux joints situés sur la partie extérieure de la tige du OOPS, remplacez les si nécessaire (VOIR PHOTO 18.4).



FIG 18.1

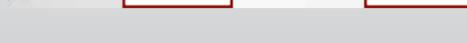


FIG 18.2



FIG 18.3

FIG 18.4



(SUITE)

Vérifiez et nettoyez l'unique joint interne situé à l'avant de la tige du OOPS, remplacer si nécessaire (**VOIR PHOTO 18.5**). Lubrifiez ces 3 joints en utilisant la graisse Eclipse (**VOIR PHOTO 18.6**).

Remplacez la tige de OOPS dans le corps du OOPS en vous assurant de rentrer les joints de la tige en premier et poussez la tige dans son emplacement (**VOIR PHOTO 18.7**).

Graissez le joint et la pin à l'extérieur du corps du OOPS avec un peu de graisse Eclipse (**VOIR PHOTO 18.8**).

Revissez la molette du OOPS sur le corps du OOPS jusqu'à ce que plus que deux filets du filtage soient visibles (**VOIR PHOTO 18.9**).

Remplacez le câble macroline dans le coude du corps du OOPS (**VOIR PHOTO 18.10**).

Vous savez maintenant nettoyer et entretenir votre OOPS.



FIG 18.5



FIG 18.6



FIG 18.7



FIG 18.8



FIG 18.9



FIG 18.10

⚠ WARNING //

ATTENTION: SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FAÇON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE. (VOIR PAGES 72-73)

QUICK GUIDE

- CONTENTS
- ONE POSITION
- CONTROL SET-UP
- USING YOUR OOPS
- PACKING TIPS
- ADVANCED SET-UP
- MAINTENANCE**
- FAULT FINDING
- SERVICE CENTERS
- TOOLS LIST
- SPARES & ACCESSORIES
- INDEX

MAINTENANCE

SYMPTOMES	CAUSES POSSIBLES	SOLUTIONS	
Après avoir mis une pile neuve, l'Ego10 ne s'allume toujours pas	Mauvais branchement de la pile.	Insérez correctement la pile avec la borne + du côté du bord de la poignée	
	Les bornes pile de la carte ne sont pas bien en contact avec les bornes de la pile	Retirez la pile et pliez délicatement les bornes pile de la carte pour que le contact se fasse à nouveau	
La pile ne semble pas durer longtemps	La pile est de mauvaise qualité	Utiliser une pile alcaline de bonne qualité. Ne pas utiliser de pile rechargeable.	
L'Ego10 fuit du solénoïde	Le joint de Solénoïde est endommagé ou mal positionné	Remplacez le joint de solénoïde ou repositionnez le	
	Le solénoïde est endommagé	Changez le solénoïde	
	Le LPR est en surpression causant des fuites intermittentes	Inspectez les joints du LPR et du Inline. Remplacez si nécessaire.	Nettoyez le joint de piston du LPR.
	La tige interne du Solénoïde est sale ou endommagée	Nettoyez ou remplacez la tige	
	Vérifiez si les joints du rammer ne sont pas endommagés.	Remplacez les joints	
	Fuite au niveau des picots	Vérifiez la durite ou changez les picots	
Sur pression au niveau du corps du LPR	Changez le corps du LPR.		
L'Ego10 fuit par le canon	Fuite de valve	Changez la valve	
	joint de valve endommagé	Remplacez le valve guide et les joints.	
Une fuite par le canon se déclenche alors que le lanceur viens d'être mis sous pression	Mauvais joint sur l'avant du rammer housing	Remplacez le joint du rammer housing par le joint 014 NBR70.	
	La valve est sortie de son emplacement se situant dans le valve guide	Remplacez la valve et le valve guide si nécessaire (voir la section maintenance).	

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

ON/OFF SET-UP

USING YOUR EGO10

MAINTENANCE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

FAULT FINDING

SYMPTOMES	CAUSES POSSIBLES	SOLUTIONS
Le lanceur casse trop de billes	Les yeux ne sont pas activés.	Activez les yeux
	La culasse est sale et empêche les yeux de bien détecter la bille	Nettoyez la culasse
	Les yeux sont sales et ne détecte pas bien la bille	Nettoyez les yeux
	Le réglage du DWELL est trop bas.	Augmentez le DWELL
L'Ego10 tire mais la culasse ne bouge pas.	Bolt pin is not located in rammer correctly.	Remette la goupille de la culasse en place (voir la maintenance).
L'Ego10 ne tire pas.	le détente est mal réglée	Réglez correctement les paramètres de la détente (voir réglage de détente)
	Le connecteur du solénoïde n'est pas bien branché sur la carte de l'EGO9.	Branchez correctement le connecteur du solénoïde sur la carte
	Les yeux sont activés mais il n'y a pas de billes	Mettre des billes dans le loader.
	le Micro switch n'a pas été activé	Ajustez la vis du microswitch en conséquence
	Le Micro switch est endommagé	Remplacez la carte
	Le pilot valve du solenoïde est endommagé	Remplacez Pilot Valve.
Vélocité basse lors du premier tir	Le réglage du FSD COMP est trop bas pour permettre le déclenchement du solénoïde	Augmentez le FSDO
Vélocité élevée lors du premier tir	Le réglage du FSDO est trop élevé	Baissez le FSDO
	La pression du régulateur inline varie	Nettoyez le régulateur Inline. Changer le piston du régulateur inline si nécessaire.
Ma détente rebondie beaucoup comment réduire le bounce?	Mauvais réglage des filtres.	Vérifiez que les filtres et le débouce soient en accord avec le réglage de détente
	Mauvais réglage de la détente	Voir le chapitre réglage de détente de ce manuel

SYMPTOMES	CAUSES POSSIBLES	SOLUTIONS
Le Break-Beam Sensor System ne semble pas fonctionner correctement	Les yeux sont sales.	Nettoyez les yeux (voir la section maintenance).
	Les yeux ne sont pas mis dans le bon sens.	Vérifiez que l'œil rouge est bien du côté droit du lanceur
Le Break-Beam Sensor System ne détecte rien	Il y a un fil cassé ou un court-circuit sur l'un des câbles du capteur des yeux	Vérifiez si le câble des yeux est bien branché Vérifiez si le câble des yeux n'est pas endommagé
	Les yeux ne sont pas dans le bon sens	Vérifiez le sens des yeux
	Deux ou plusieurs billes sont chambrées en même temps.	Il est possible qu'un loader qui pousse les billes en continue dans le marqueur soit responsable du phénomène
L'Ego10 est irrégulier	Suppression du régulateur Inline	Démontez et nettoyez le régulateur inline (voir la section maintenance)
Fuite du RAMMER (la fuite est plus importante lorsque la culasse est retirée).	Le joint avant du marteau est endommagé	Remplacez le joint avant du marteau
Les yeux se mettent en défaut	Les yeux sont sales	Nettoyez les yeux
	Les yeux sont défectueux	Changez les yeux
	Les yeux ne sont pas bien en place	Réinstallez les yeux et vérifiez leur alignement
Quand l'Ego10 est allumé, pas de chronomètre / compteur de tir / indicateur de rof affiché et l'Ego8 ne tire pas.	La détente est enfoncée en permanence	Tournez la vis avant de la détente dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que l'écran soit à nouveau lisible. Puis tournez la vis de retour de force de la détente dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
L'Étek3 fuit du corps du LPR	Les deux joints 14x2 du corps du LPR sont endommagés.	Remplacer les deux joints par des joints 14x2 NBR70 neufs

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORIG INSTRUCTIONS

ORIG USER GP

USING YOUR GOTO

FIELD TRIP

ADVANCED SETUP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

SPARES & ACCESSORIES

INDEX

71. FAULT FINDING



SERVICES APRES VENTES ECLIPSE

Are you unsure of where to send your Ego10 to be repaired or serviced? If your local Eclipse dealer can't assist you, why not contact your nearest Certified Eclipse Service Centre and arrange to send it into them to undertake any work that you require.

UNITED KINGDOM & EUROPE

PLANET ECLIPSE LTD

United Kingdom

Call: +44(0)161 872 5572
Email: technical@planetecclipse.com
Visit: www.planeteclipse.com

P8NTBALL.BE

Belgium

Call: +32(0)499-057878
Email: info@p8ntball.be
Visit: www.paintball.be

AGS

Czech Republic

Call: ++420 272 762 938
Email: info@paintballshop.cz
Visit: www.paintballshop.cz

CAMP

France

Call: +33(0)1 41 09 1000
Email: atelier@paintballcamp.com
Visit: www.paintballcamp.com

COOLGAMES

Finland

Call: ++358 9 586 5312
Email: mikke@ahaa.fi
Visit: www.coolgames.fi

PAINTBALL.DE

Germany

Call: ++49(0) 211 210 2300
Email: salesforce@paintball.de
Visit: www.paintball.de

PAINTBALLNORGE AS

Norway

Call: ++47 3802 9710
Email: post@paintballnorge.no
Visit: www.paintballnorge.no

SKILL PAINTBALL

Poland

Call: ++48 22 875 2777
Email: info@skill.com.pl
Visit: www.skill.com.pl

ESTRATEGO PORTUGAL

Portugal

Call: ++351 213 863 637
Email: info@estratego.pt
Visit: www.estratego.com

PONTO DE MIRA

Portugal

Call: ++351 214 120 144
Email: paintball@pontodemira.com
Visit: www.pontodemira.com

ACTION PAINTBALL GAMES

Russia

Call: +7(0) 95 7851 762
Email: info@paintball.ru
Visit: www.paintball.ru

DOC'S TECH

Russia

Call: +7 911 9496969
Email: doc.bo@mail.ru

ADRENALICIA S.L.

Spain

Call: ++34 669 011 515
Email: jota@adrenalicia.com
Visit: www.adrenalicia.com

SISSOS

Scandinavia

Call: +358 9 85590093
Email: hasse@paintball.se
Visit: www.sissos.fi

STRATEC

Sweden

Call: +46 (0)31 164871
Email: info@strategc.nu
Visit: www.strategc.nu

THREE 4 ONE

Switzerland

Call: +41 (0)79 445 24 12
Email: shop@341.ch
Visit: www.341.ch

USA AND CANADA

PLANET ECLIPSE LLC

Rhode Island
Call: (401) 247 9061
Email: gerry.b@planetecclipse.com
Visit: www.planetecclipse.com

BADLANDS PAINTBALL

Canada
Call: (416) 245 3856
Email: techzone@badlandspaintball.com
Visit: www.badlandspaintball.com

DISRUPTIVE PAINTBALL

Arizona
Call: (520) 320 0333
Email: disruptivepaintball@yahoo.com
Visit: www.disruptivepaintball.com

DGX PAINTBALL

West Coast and California
Call: (707) 255 5166
Email: Darin@dgxpaintball.com
Visit: www.dgxpaintball.com

EXTREME SKATE AND PAINT

Florida and South America
Call: (305) 235 2311
Fax: (305) 235 2312
Email: mikecanto1@msn.com
Email: pjballin@hotmail.com
Visit: www.espsports.net

GROUND ZERO PAINTBALL

Southern States
Call: (888) 759 2578
Email: egdesigns@hughes.net
Visit: www.gzpaintball.com

MOUNTAIN VIEW PAINTBALL

California
Call: (909) 373 0998
Email: mvpsteve@mountainviewpaintball.com
Visit: www.mountainviewpaintball.com

PAINTBALL CENTRAL

North Carolina
Call: (336) 274 4002
Visit: www.pbballcentral.com

PAINTBALL SHOWCASE

East Coast
Call: (401) 353 6040
Email: paintballsupply@aol.com
Visit: www.paintballshowcase.com

PRO SHOP PAINTBALL

Texas
Call: (210) 523 5000
Email: proshoppaintball@sbcglobal.net
Visit: www.proshoppaintball.com

PRO STAR PAINTBALL

Midwest
Call: (402) 403 1880
Email: Walt@prostarpb.com
Visit: www.prostarpb.com

WARPAINT INTERNATIONAL

Oregon
Call: (503) 585 9477
Email: info@warpaintpb.com

REST OF WORLD

ACTION PAINTBALL GAMES

Australia
Call: ++61 2 9679 0011
Email: sales@actionpaintball.com.au
Visit: www.actionpaintball.com.au

BRAZIL'S MOST WANTED PAINTBALL

Brazil
Call: 55-61-8406-5781
Fax: 55-61-3345-1664
Email: andreobarros@gmail.com
Visit: www.bmwpaintball.com

MEGA PLAY MORUMBI PAINTBALL

Brazil
Call: (11) 3771-2969
Email: paintball@megaplaymorumbi.com.br
Visit: www.megaplaymorumbi.com.br

EL 2NEL

Chile
Call: (56+2) 8393852
Email: mlobos@2nel.cl
Visit: www.2nel.cl

FAST DUCKS PAINTBALL

Colombia
Call: 7119410-2382922
Email: Ariel@fastduckspaintball.com
Visit: www.fastduckspaintball.com

SKIRMISH PAINTBALL ASIA

Malaysia
Call: ++603 7722 5629
Email: info@skirmishpaintballasia.com
Visit: www.skirmishpaintballasia.com

EXTREME SPORTS MEXICO

Mexico
Cell: 619-392-8563
Call USA: 619-567-6141
Call Mexico: 664-630-8742
Email: jacuzzi9@hotmail.com

THE PAINTBALL SHOP

South Africa
Call: ++27 413640549
Email: info@paintballshop.co.za
Visit: www.paintballshop.co.za

VIPER PAINTBALL SUPPLY

Venezuela
Call: 584122060751
Email: vipertcps@hotmail.com

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE DAY EVENTS

GETTING SET UP

USING YOUR GEAR

PAINTBALL

ADVANCED SET UP

MAINTENANCE

EQUIPMENT

SERVICE CENTERS

EVENTS LIST

WEAPONS & ACCESSORIES

INDEX

SERVICE CENTERS

PARTS LIST



PART NAME

- | | | |
|------------------------------|-------------------------------------|------------------------------------|
| 01 Valve Guide | 28 9V Battery | 55 Bolt O-Ring |
| 02 Valve Plug | 29 Frame | 56 Clamping Feed Tube |
| 03 Valve Spring | 30 Trigger | 57 Clamping Feed Screw |
| 04 Exhaust Valve Assembly | 31 Printed Circuit Board | 58 Body |
| 05 Rammer Cap | 32 Bearing Carrier | 59 1/4" Elbow |
| 06 Rammer Cap O-Ring | 33 Trigger Adjuster Screw | 60 1/4" Hose |
| 07 Rammer | 34 Trigger Pin Locking Screw | 61 OOPS Body |
| 08 Front Rammer O-Ring | 35 Push Button Strip | 62 OOPS Pin |
| 09 Rammer Bumper O-Ring | 36 Display Window | 63 OOPS On/Off Knob |
| 10 Rear Rammer O-Ring | 37 PCB Screw | 64 OOPS Insert |
| 11 Pilot Valve | 38 LCD Module | 65 OOPS Adjuster Screw |
| 12 Solenoid Assembly | 39 Navigation Console | 66 OOPS Insert External O-Ring |
| 13 Barb | 40 Frame Screw | 67 OOPS Insert Internal O-Ring |
| 14 Solenoid Retaining Screw | 41 Trigger Pin | 68 Inline Regulator Swivel O-Rings |
| 15 Low Pressure Hose | 42 Inline Regulator Swivel | 69 Valve Guide O-Rings |
| 16 Torpedo | 43 Inline Regulator Top | 70 Bolt Plunger |
| 17 LPR Cap | 44 Inline Regulator Top O-Ring | 71 Bolt Spring |
| 18 LPR Adjuster Screw | 45 Inline Regulator Bottom | 72 Zick 2 Rammer Cushion |
| 19 LPR Adjuster Screw O-Ring | 46 Inline Regulator Bottom O-Ring | 73 Bolt Insert |
| 20 LPR Adjuster Spring | 47 Inline Regulator Piston | 74 Bolt Insert O-Ring |
| 21 LPR Piston | 48 Inline Regulator Piston O-Ring | 75 Clamping Feed Sprocket Screw |
| 22 LPR Piston O-Ring | 49 Inline Regulator Spring | |
| 23 LPR Piston Spring | 50 Inline Regulator Adjuster Screw | |
| 24 LPR Body | 51 Inline Regulator Adjuster O-Ring | |
| 25 LPR Body External O-Ring | 52 Anti-Double Ball Finger | |
| 26 LPR Body Internal O-Ring | 53 Bolt | |
| 27 FRM Screw | 54 Bolt Pin | |

QUICK GUIDE

CONTENTS

OPERATION

CONTROL SET-UP

USING YOUR LOG 10

PIPING TREE

ADVANCED SETUP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

TOOLS & ACCESSORIES

INDEX

PARTS LIST

SCREW	QTY	DESCRIPTION
	5	PCB SCREW (3), BEARING CARRIER SCREW (2) (M2.5 x5 CAP HEAD SOCKET)
	2	SOLENOID SCREW (2) (M2.5 x6 CAP HEAD SOCKET)
	8	RUBBER GRIP SCREW (6), BBSS COVERS SCREW (2) (6-32UNC x5/16 COUNTERSUNK SOCKET)
	1	SHORT FEED NECK SCREW (1 x10-32UNF x1/2 CAP HEAD SOCKET)
	1	CLAMPING FEED SPROCKET SCREW (CUSTOM MANUFACTURED)
	1	INLINE REGULATOR ADJUSTER SCREW (CUSTOM MANUFACTURED)
	1	MICRO-SWITCH SCREW (6-32 UNC x1/2 SOCKET SET SCREW)
	4	TRIGGER ADJUSTMENT SCREW (6-32 UNC x3/16 SOCKET SET SCREW)
	1	TRIGGER PIN RETAINING SCREW (6-32 UNC x1/8 SOCKET SET SCREW)
	2	OOPS SCREW (10-32 UNF x1/2 SOCKET SET SCREW)
	1	VALVE PLUG (CUSTOM MANUFACTURED)
	1	LPR ADJUSTER SCREW (CUSTOM MANUFACTURED)
	2	SHORT FRAME SCREW (10-32 UNF x3/8 SOCKET BUTTON HEAD)
	1	FRM RETAINING SCREW (CUSTOM MANUFACTURED)

O-RING	LOCATION	O-RING	LOCATION
 016	Inline Regulator Swivel Barrel Back LPR Body*	 012	Bolt insert
 015	Inline Regulator Piston Inline Regulator Top (NBR 90) Barrel Front Bolt	 011	Back of the Rammer Rammer Cap Inline Regulator Bottom
 014	LPR Body*	 010	Inside LPR Body Inside Rammer Cap
 14x2		 009	Rammer Front Bumper Rammer Shaft
 013	Valve Guide LPR Piston	 008	OOPS Insert External Inline Regulator Adjuster Screw
		 007	Torpedo LPR Adjuster Screw
		 006	OOPS Insert Internal (NBR 90)
<p>* = EITHER 016 OR 14x2 O-RINGS CAN BE USED ON THE LPR BODY DUE TO THE FACT THAT IT HAS TWO SEALING O-RINGS.</p> <p>ALL O-RINGS ARE NBR 70 DUROMETER UNLESS OTHERWISE STATED.</p>			

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

ONE SET-UP

USING HOPELOO™

RAMMER

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

TOOLS & ACCESSORIES

INDEX

PARTS LIST

HUILE ECLIPSE

L'huile recommandée pour toutes les procédures nécessitant une lubrification.



GRAISSE ECLIPSE

La graisse recommandée pour toutes les procédures de maintenance nécessitant un graissage



TECH FLEX MAT

Ne perdez pas les pièces de votre Etek3 lors de son démontage grâce au tapis Tech Flex.



EGO10 COMPREHENSIVE SPARES KIT

Pièces de remplacement pour entretenir votre Ego10, disponible chez tous les centres sav Eclipse (toutes les pièces ne sont pas présentées)



BALL DETENTS

vous trouverez dans ce kit 10 ball détents de remplacement pour votre Ego10.



ECLIPSE EGO10 TOOL TUBE

Ce petit tube maniable comprend toutes les tailles de clé allen dont vous aurez besoin pour démonter votre Ego10



TECH SHIRT

Chemise munie de nombreuses poches permettant de transporter toutes les clés allen et les pièces de votre Ego10



09 HOODIES AND JACKETS

Collection hiver Eclipse. Autres couleur et styles disponibles.



09 GRAVEL PACK

Transporter votre ordoportable avec style grâce au sac à dos 09 Gravel Pack.



ECLIPSE SHAFT 3 BARREL BACKS

Kit de canon comprenant les embases .685 .689
Couleur et taille sujettes à disponibilité



09 LOWLAND KITBAG

Quel meilleur endroit pour ranger votre Ego10?



QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

GRIP SET-UP

ISSING YOUR EGO10

PAINT TREE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

FRUITS LIST

SPIRALS & ACCESSORIES

INDEX

ACCESSORIES

INDEX

- ALARM.....33, 47
- Air System.....18, 20
- AUTO OFF.....32, 44
- AUX OUT.....26, 32, 44
- AUX OUT Indicator.....25, 26
- Actual Rate of Fire.....29
- BACK.....30 - 33
- BACKLIGHT.....32, 43
- Basic Trigger Filter Set-up.....42
- Advanced Trigger Filter Setup.....42
- Battery.....6, 15, 69, 75
- Battery Level Indicator.....25, 28
- Bearing Carrier.....59, 75
- Bearing Carrier Screw.....76
- BLU LEVEL.....32, 44
- Body.....6, 61, 63, 75
- Bolt.....6, 11, 54 - 56, 63, 70, 75, 77
- Bolt Insert.....11, 75, 77
- Bolt Pin.....6, 11, 54 - 56, 63, 70, 75
- Bolt Plunger.....11, 75
- Bolt Spring.....11, 75
- Break Beam Sensor System (BBSS).....17, 48-49, 57, 61, 70 - 71
- Break Beam Sensor System Indicator.....25, 26
- Breach.....13, 70
- BS OFF ROF.....26, 30, 37
- BS ON ROF.....30, 37
- CANCEL.....30, 31
- Clamping Lever.....6, 21, 75
- Circuit Board.....6, 16, 58, 75
- CLOCK.....33, 45
- Clock Display.....25
- DATE.....33, 45
- DBL CLICK.....32, 44
- DEBOUNCE31, 41
- Detent.....71, 75, 79
- DWELL.....31, 40, 70
- Eclipse Grease.....52, 55, 62, 67, 78
- Eclipse Gun Oil.....50, 53, 55 - 56, 78
- EMPTY.....31, 41
- Exhaust Valve.....6, 63 - 65, 69, 75
- Exhaust Valve Guide.....63 - 65, 69, 75
- EXIT.....33
- Eye Cover.....6, 75
- Eye Cover Screw.....6, 75
- FACTORY.....30
- Feedneck.....6, 21, 75
- FILTER.....31, 40
- FIRE MODE.....30, 37
- Frame.....6, 57 - 61, 75
- Front Regulator Mount (FRM).....50, 63
- Front Stop Trigger Screw.....22 - 23
- FRM Retaining Screw.....6, 75 - 76
- FSD COMP.....31, 40, 70
- FSD DELAY.....31, 40
- FULL.....32, 41
- GAME.....33, 47
- Game Timer.....28, 33
- GAUGE.....33, 46
- GAUGE MAX.....33, 46
- GRN LEVEL.....32, 44
- HARDWARE.....32, 42
- Inlet Barb.....10, 69
- Inline Regulator Adjuster Screw.....8, 50 - 51, 75 - 77
- Inline Regulator Assembly.....6, 8, 50 - 51, 70 - 71
- Inline Regulator Bottom.....8, 50 - 51, 75, 77
- Inline Regulator Piston.....8, 50 - 51, 70, 75, 77
- Inline Regulator Spring.....8, 50 - 5, 75
- Inline Regulator Swivel.....8, 77
- Inline Regulator Top.....8, 50 - 51, 75, 77
- KICK-IN.....31, 39
- LOAD.....30, 36
- Loader.....21
- Lock Indicator.....25, 28
- Low Pressure Regulator (LPR) Assembly.....9, 24, 52 - 53, 63 - 64, 69
- LINEAR.....31
- LPR Adjuster Screw.....9, 24, 52, 75 - 77
- LPR Adjuster Spring.....9, 52 - 53, 75
- LPR Body.....6, 9, 52 - 53, 63 - 64, 69, 75, 77
- LPR Body Vent Hole.....71
- LPR Cap.....6, 9, 52 - 53, 75
- LPR Piston.....9, 52 - 53, 69, 75, 77
- LPR Piston Spring.....9, 52 - 53, 75
- Macroline Elbow.....6, 19, 75
- Macroline Hose.....19, 75
- Magnet Return Strength Screw.....22 - 23

Main Menu.....30, 35
Menu System.....29, 34
Menu Tree.....30 – 33
Micro-switch.....59 – 60, 70
Micro-switch Activation Screw.....22 – 23, 70, 76
MS 10.....30
Navigation Console.....12, 75
NPP.....30
On/Off Purge System (OOPS).....18, 20, 66
OOPS Body.....6, 66 – 67, 75
OOPS Insert.....6, 66 – 67, 75, 77
OOPS Knob.....6, 66 – 67, 75
OOPS Pin.....6, 66 – 67
OOPS Screw.....6, 75 – 76
Operational Overview.....13
Opto Sensor.....59 – 60
Parameters.....34
PCB Screw.....76
Peak Rate of Fire.....29
Pilot Valve.....6, 10, 75
PRESET.....30, 36
PSP 10.....30
PSP 12.....30
PULL NO.....31
PULL PT32, 41
PULL TM.....32, 41
Rammer.....6, 54 – 55, 63, 69, 71, 75, 77
Rammer Cap.....6, 54 – 55, 75, 77
RAMP.....30
RAMP SET UP.....31, 38
RATE.....31, 38
Rear Stop Trigger Screw.....22 - 23
RED LEVEL.....32, 43
RELEASE PT.....32, 41
RELEASE TM.....32, 41
RESTART.....31, 39
ROF CAP.....30, 37
Rubber Gasket.....10, 61, 69
Rubber Grip.....57, 58
Rubber Grip Screw.....76
Run Screen.....25
SAVE.....30, 36
SEMI.....30
SEMI SHOTS.....39
Shaft3 Barrel.....7, 79

SHOTCOUNT.....33, 46
Shot Counter.....28, 71
Solenoid Assembly.....6, 10, 61 – 63, 69, 75
Solenoid Manifold.....10
Solenoid Screw.....76
SOUND.....32, 43
Sound Indicator.....25, 27
Spool Cap.....10, 62
Spool Shaft.....10, 62, 69
Spool Spring.....10, 62
Spring Return Strength Screw.....22 – 23
Sprocket Screw.....21, 75, 76
START.....33, 47
STEP.....31
SUSTAIN.....31, 39
TIME.....33, 45
TIMER.....46
TIMING.....31, 39
TONES.....32, 43
Torpedo.....6, 75, 77
TRAINING.....33, 45
Trigger.....6, 22, 59, 70 -71, 75
TRIGGER.....32, 43
Trigger Adjustment Screw.....76
Trigger Assembly.....59
Trigger Detection Indicator (TDI).....25, 27
Trigger Pin.....59, 75
Trigger Pin Retaining Screw.....23, 59 – 60, 75 - 76
Trigger Spring.....23, 59, 75
T-Slot Mounting System.....19
TURN OFF.....30
TYPE.....31, 38
USER1.....30
USER2.....30
User Interface.....25
Valve Guide.....6, 75, 77
Valve Plug.....63, 65, 75 -76
Valve Spring.....6, 63 – 64, 75
Velocity.....24

QUICK GUIDE

CONTENTS

OPERATIONS

CONTROL SET-UP

USING YOUR LOGS

MENU TREE

ADVANCED SETUP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PARTS LIST

TOOLS & ACCESSORIES

INDEX

INDEX

81.



GET MORE AT **PLANETECLIPSE.COM**

Units 5-8 Southfield Ind Est, Praed Road Trafford Park, Manchester, England, M171SJ
Call UK & Europe: +44 (0)161 872 5572 Call USA & Canada: 401 247 9061

PRINTED IN CHINA
E10M09VOL2

Licensed under one or more of the following patents:
US 6311682, 6615814, 5881707, 5967133, 6035843, 6474326B1, 6637421B2 UK GB 234270, GB 2345953
© 2009 Copyright Planet Eclipse Ltd. Eclipse, the Estar Logo, Device, Ego and Geo are all either design trademarks, registered trademarks or trademarks of Planet Eclipse Ltd.